

## Per ricominciare

Premete il tasto ★ per ricominciare a giocare OMEGA RACE™ con lo stesso grado di difficoltà. Premete il tasto # per ritornare alla lista delle opzioni e selezionate una nuova partita.

## RESET (Azzeramento)

Il pulsante RESET sulla consolle interrompe il gioco e vi riporta al titolo del gioco. Cancella il miglior punteggio registrato dalla memoria. Il pulsante RESET può anche essere usato per iniziare una nuova partita in qualsiasi momento e può anche essere utilizzato nel caso si verificano difetti di funzionamento nel corso del gioco.

## PUNTEGGIO

Guadagnate punti ogni volta che eliminate un nemico.

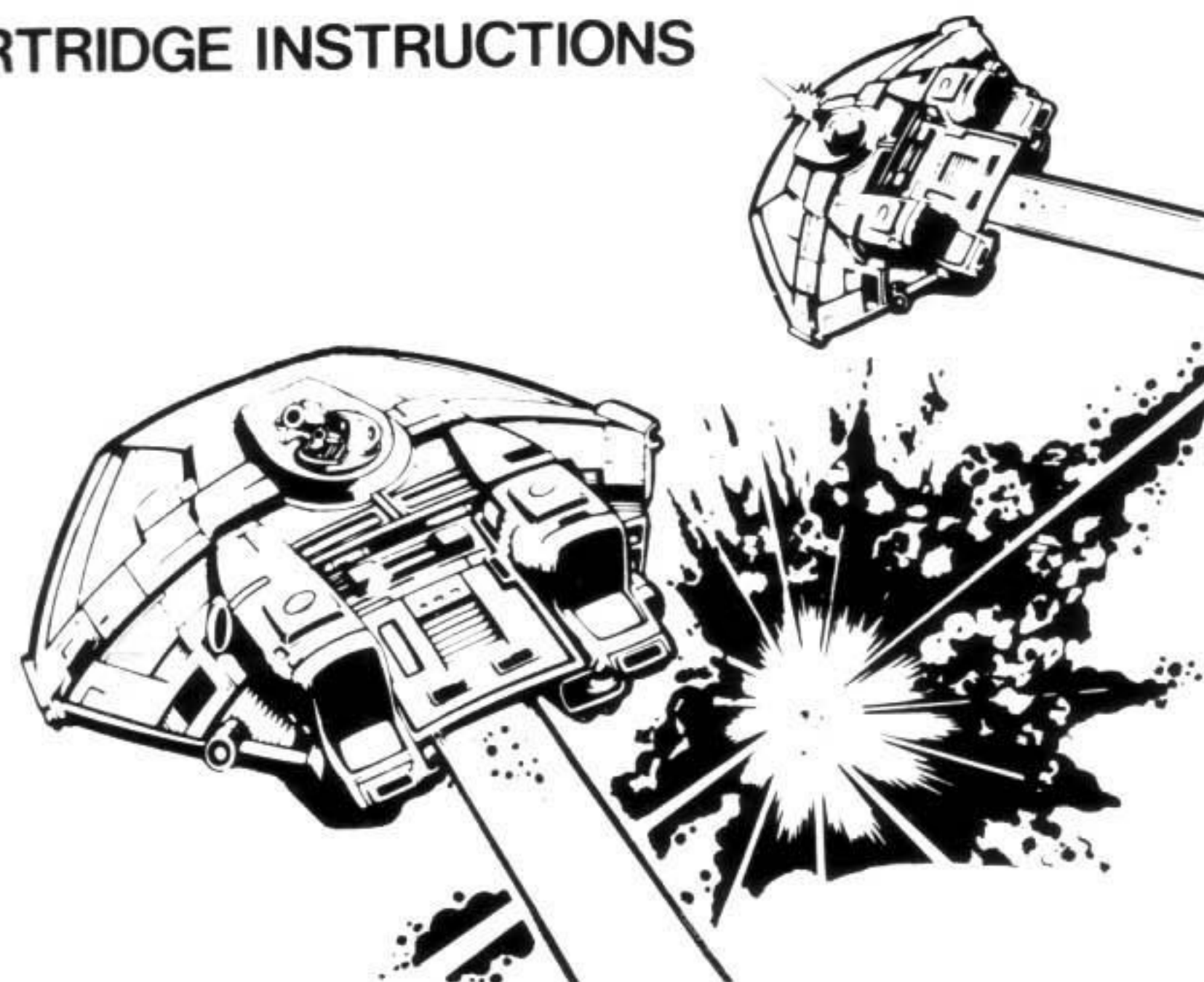
NEMICI ELIMINATI	PUNTI
Mina a fotoni .....	350
Mina a vapore .....	500
Astronave nemica .....	500
Astronave della morte .....	1000
Astronave Droid .....	0

## IL DIVERTIMENTO DELLA SCOPERTA

Questo manuale di istruzioni vi fornisce le informazioni fondamentali che vi necessitano per iniziare a giocare con OMEGA RACE™; ma questo è soltanto l'inizio! Ben presto vi renderete conto che questa cartuccia è ricca di speciali caratteristiche che rendono il gioco OMEGA RACE™ sempre più affascinante. Sperimentate le varie tecniche di gioco e buon divertimento!



## CARTRIDGE INSTRUCTIONS



CARTRIDGE INSTRUCTIONS  
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH  
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS  
SPELINSTRUKTIES  
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA

**CBS**  
ELECTRONICS



Video Game Cartridge for CBS ColecoVision Video Game System  
 Video Spiel-Kassetten für CBS ColecoVision Video Game System  
 Programbokse Til CBS ColecoVision Video Game System  
 Videospill Tyl knytningmoduler for CBS ColecoVision Video Game System  
 Spelkassetter för CBS ColecoVision Video Game System  
 Videopelikasitit CBS ColecoVision Video Game System

English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	16
Mode d'emploi en Français	Page	29
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	42
Istruzioni in Italiano	Pagina	53

CBS is a trademark of CBS Inc.  
 Coleco Vision is a trademark of Coleco Industries, Inc.  
 © 1983 CBS Inc. Omega Race™ © 1981 Bally Midway MFG.CO.  
 All rights reserved.

## GAME DESCRIPTION

### OMEGA RACE™ (One or Two Players – Alternating)

In Coleco's OMEGA RACE™, command a starship in the weightlessness of a deep-space training field. Bounce off barriers to pilot your Omega™ fighter in skirmishes against the Droid forces. Fire laser blasts at the enemy while evading return fire from the fleet leader. If you eliminate the first fleet, others follow. But if you take too long, the Droids become Death Ships that track and blast at your fighter and drop mines as additional hazards!

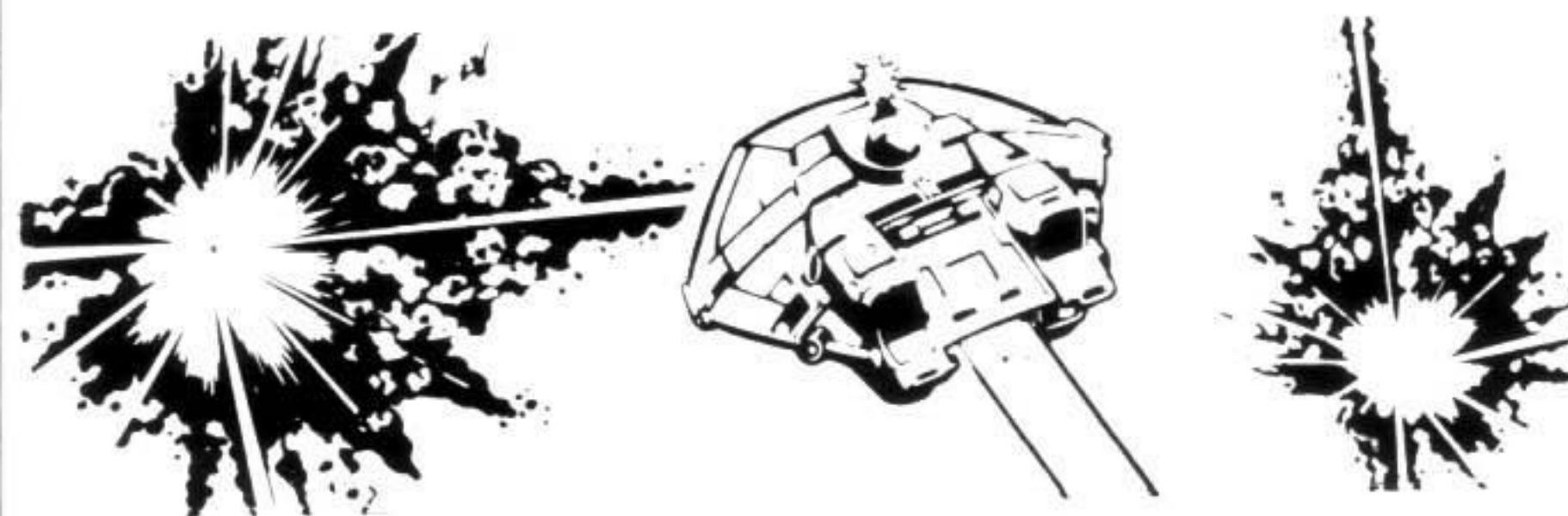
### HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™ (Two Players)

This game has the same fast-action fun as regular OMEGA RACE™. But in this one-on-one version, you compete against a friend! Each player takes charge of an Omega™ fighter. Try to eliminate your opponent's fighter, while avoiding dangerous Droids. Watch out for Death Ships and explosive mines! Will you or will your opponent emerge the victor?

In one-player and **alternating** two-player games, Coleco's arcade-style ROLLER CONTROLLER allows you to manoeuvre your Omega™ fighter with incredible precision. The faster you spin the roller, the faster your fighter rotates! The quick response Action Buttons give astounding accuracy to your aim!

#### NOTE

Use your CBS COLECOVISION® controllers for playing HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™.





# GETTING READY TO PLAY

**ALWAYS MAKE SURE CBS COLECOVISION® UNIT IS OFF BEFORE INSERTING OR REMOVING A CARTRIDGE.**

## One-Player Game

Use your ROLLER CONTROLLER

## Two-Player Game (Alternating Players)

Use ROLLER CONTROLLER or your ColecoVision® controllers. With ColecoVision® controllers, Player 1 uses the controller plugged into Port 1. Player 2 uses the controller plugged into Port 2. Players take turns. Player 1 goes first, and each turn lasts until the player's fighter is eliminated.

## Choose your challenge.

Press the Reset Button and the Title Screen appears on your TV. Wait for the first Game Option screen to appear. It contains a list of game options, numbered 1-8 and ★. The ★ key selects the HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™ game.

## Skill Option Selection

- Skill 1** is the easiest, suitable for play by beginners.  
**Skill 2** action is a little harder. Enemies are more dangerous than those in Skill 1.  
**Skill 3** plays at the difficulty and timing of a professional arcade machine.  
**Skill 4** is tougher challenge than an arcade machine.

Select a Skill Option by pressing a number or symbol button on either controller keypad.

## Play Option Selection

After you've selected the number of players and a Skill Option, the Play Option screen appears. It contains play options numbered 1-3:

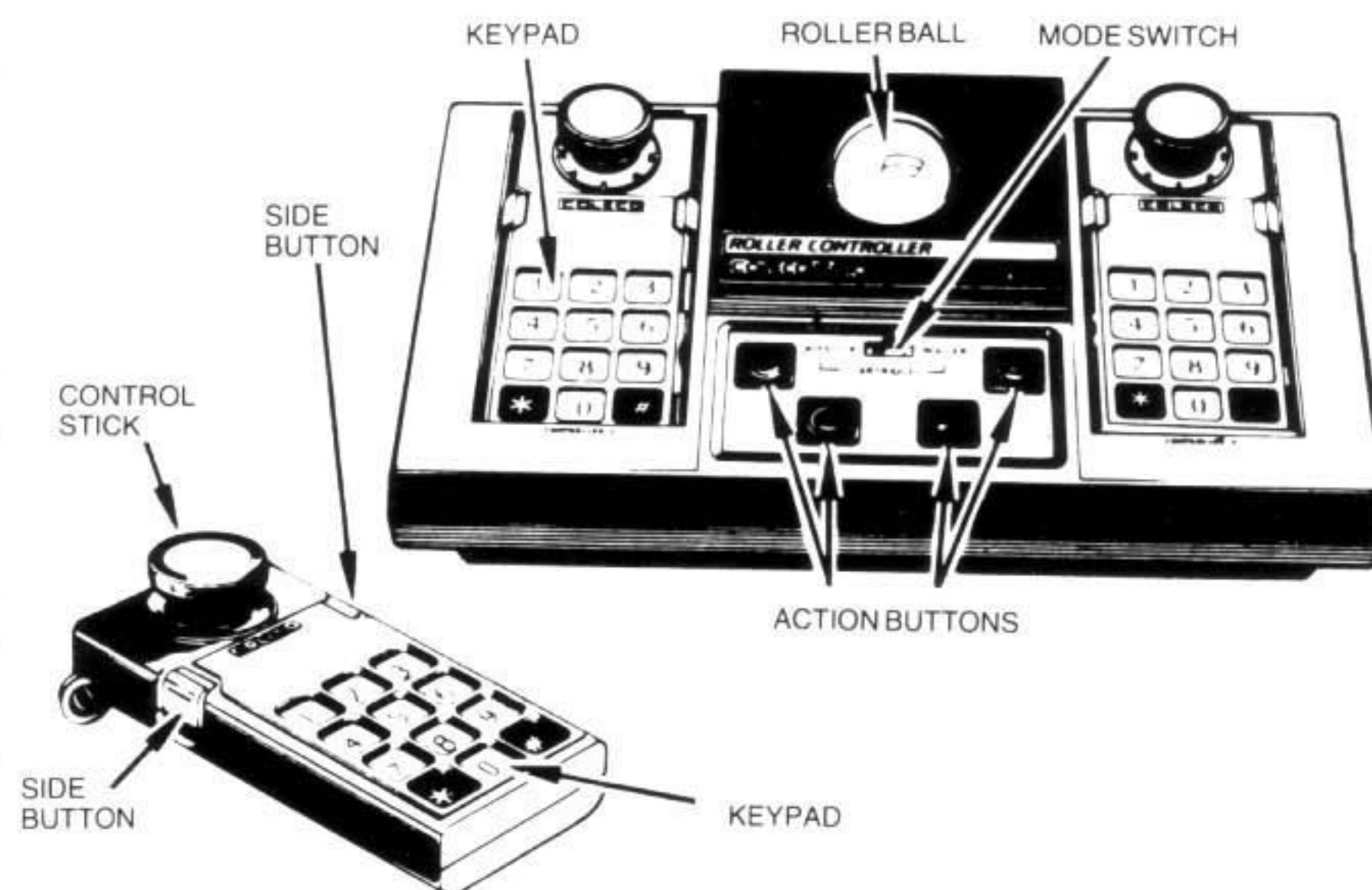
- 1 = Fast Bounce
- 2 = Tunnel
- 3 = Astro Gates

See Page 6 for a description of the Play Options. Make your choices by pressing the number buttons on either controller keypad. An arrow marks your choices. Pressing a button a second time cancels a choice. You can choose to play with none, some or even all of the options. Each combination of options gives you an altogether different game!

After you've made your choices, press # to start your game.

Press ★ to play a standard game with no options.

# USING YOUR CONTROLS





If you're using ROLLER CONTROLLER, attach it as explained in its owner's manual. Slide the Mode Switch to "JOYSTICK" mode for one-player or alternating two-player OMEGA RACE™ games.

**1. Keypads:** Keypad buttons 1-8 and ★ on the ColecoVision® controller allow you to select Game Options before beginning to play. Press ★ after a game to replay the Game Options you have just played. Press # after a game to return to the Game Option screens to choose another challenge. Press ★ during a game to Pause.

**2. OMEGA RACE™ (One or Two Players-Alternating)**

To use ROLLER CONTROLLER, follow the instructions in your guide.

To use your CBS ColecoVision® controllers without using the ROLLER CONTROLLER unit, detach ROLLER CONTROLLER. Plug the CBS ColecoVision® controllers into Ports 1 and 2 of the CBS ColecoVision® game console.

To use your CBS ColecoVision® controllers with the ROLLER CONTROLLER unit attached, slide the Mode Switch to "JOYSTICK" mode.

**3. HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™**

Use your CBS ColecoVision® controllers only.

To use your CBS ColecoVision® controllers without using the ROLLER CONTROLLER unit, detach ROLLER CONTROLLER. Plug the CBS ColecoVision® controllers into Ports 1 and 2 of the CBS ColecoVision® game console.

To use your CBS ColecoVision® controllers with the ROLLER CONTROLLER unit attached, slide the Mode Switch to "ROLLER" mode.

**4. ROLLER CONTROLLER Roller Ball:** For one-player and **alternating** two-player games, spin the Roller Ball on the ROLLER CONTROLLER to the right to rotate your fighter clockwise. Spin the Roller Ball to the left to rotate your fighter counterclockwise. Spinning the ball straight up or down has no effect on fighter rotation.

**5. CBS COLECOVISION® CONTROLLER Control Stick:** For HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™, use your ColecoVision® controllers separately from ROLLER CONTROLLER. Press the Control Stick to the left to rotate your Omega™ fighter counterclockwise. Press the Control Stick to the right to rotate your fighter clockwise. Pressing the Control Stick up or down has no effect.

**6. ROLLER CONTROLLER Action Buttons**

**THRUST:** Press the left top or right bottom Action Button to thrust your fighter in the direction it faces.

**FIRE:** Press the left bottom or right top Action Button to fire a laser blast. Press this Action Button repeatedly to fire up to three laser blasts at a time.

**7. CBS COLECOVISION® CONTROLLER Side Buttons**

**THRUST:** Press the left Side Button to thrust your Omega™ fighter in the direction it faces.

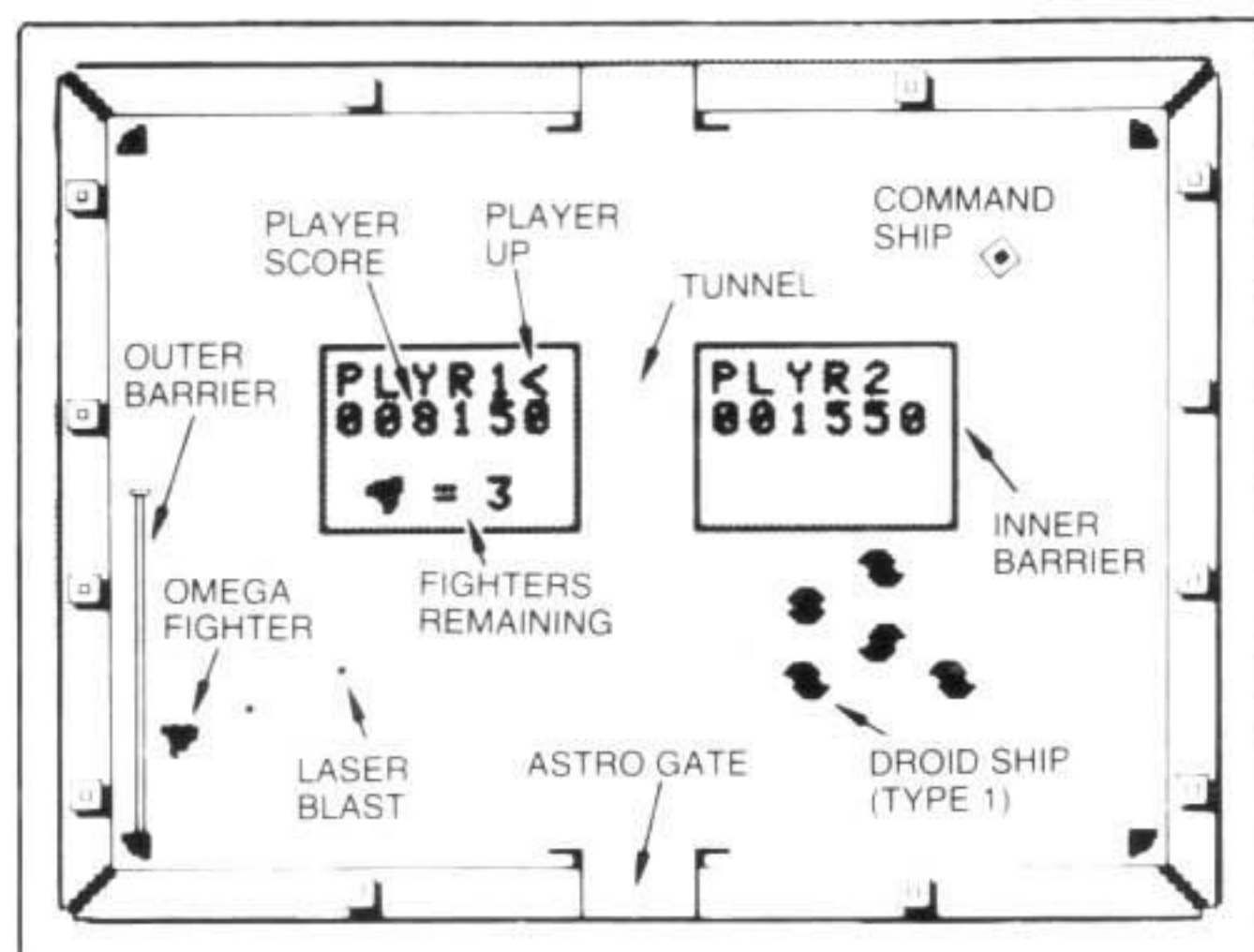
**FIRE:** Press the right Side Button to fire a laser blast. Press and release the right Side Button continuously to fire up to three laser blasts at a time.



# HERE'S HOW TO PLAY

## OMEGA RACE™ (One or Two Players – Alternating)

In two-player games, players take turns. Player 1 goes first, and each turn lasts until the player's fighter is eliminated.



### Choosing Your Play Options Tunnels and Astro Gates – a tricky escape.

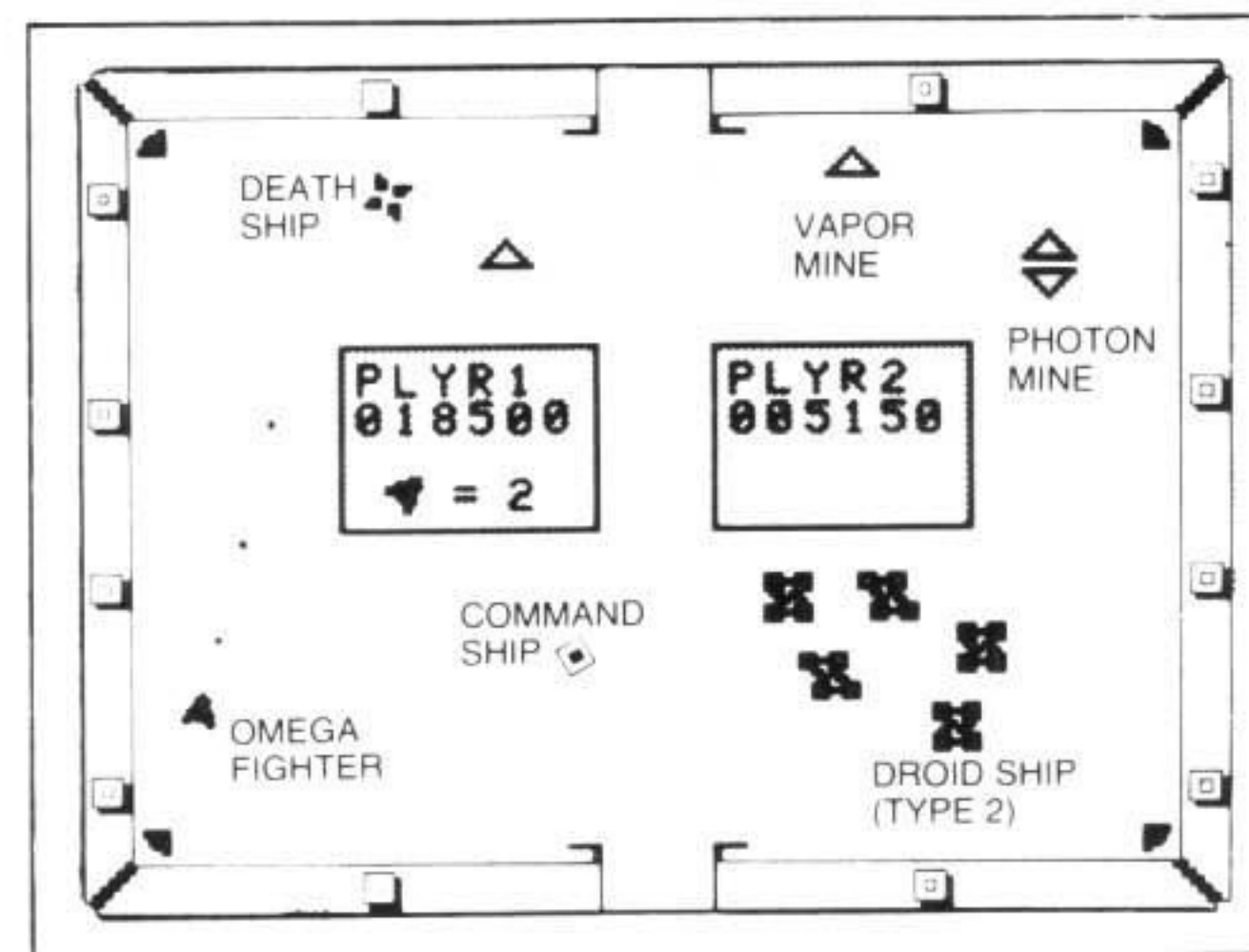
If you've chosen the Tunnel or Astro Gate option, use it to escape enemy fire or to sneak up for a surprise attack! The tunnel opens up a path in the centre barrier from top to bottom. The astro gate is a teleportation device that can instantly transport you from the top to the bottom or from the bottom to the top of the screen. Watch out – bullets can travel through astro gates, too!

### Fast Bounce – Spring into the action!

If you've chosen the Fast Bounce option, your fighter increases speed each time it collides with the walls, up to its maximum speed. Learn how to bounce to the right spot for a successful evasion of enemy fire!

## Game Start: Vaporize the first fleet!

Your fighter appears in one of the screen's upper corners. The Droid fleet, led by the Command Ship, appears below the central barrier. Pilot your Omega™ fighter around the barrier and attack the fleet.



### At the drop of a mine.

In games played at Skills 2-4, the longer you take to clear the training field of Droid ships, the more awesome they become as enemies. First, one or two Droids transform into Command Ships and travel around the play field. Then, if you take even longer, one of the Command Ships bursts into a Death ship, creating Vapor and Photon mines and firing rapidly as it tracks your fighter.

### The Force is against you.

Each time your Omega™ fighter clears the training field of opponents, another deadly fleet appears. Eliminate four Droid fleets to conquer the first Droid Force. But the enemy keeps coming, so brace yourself! Beware the new enemy Droid ships in the second and third Forces!



## Down to the Finish.

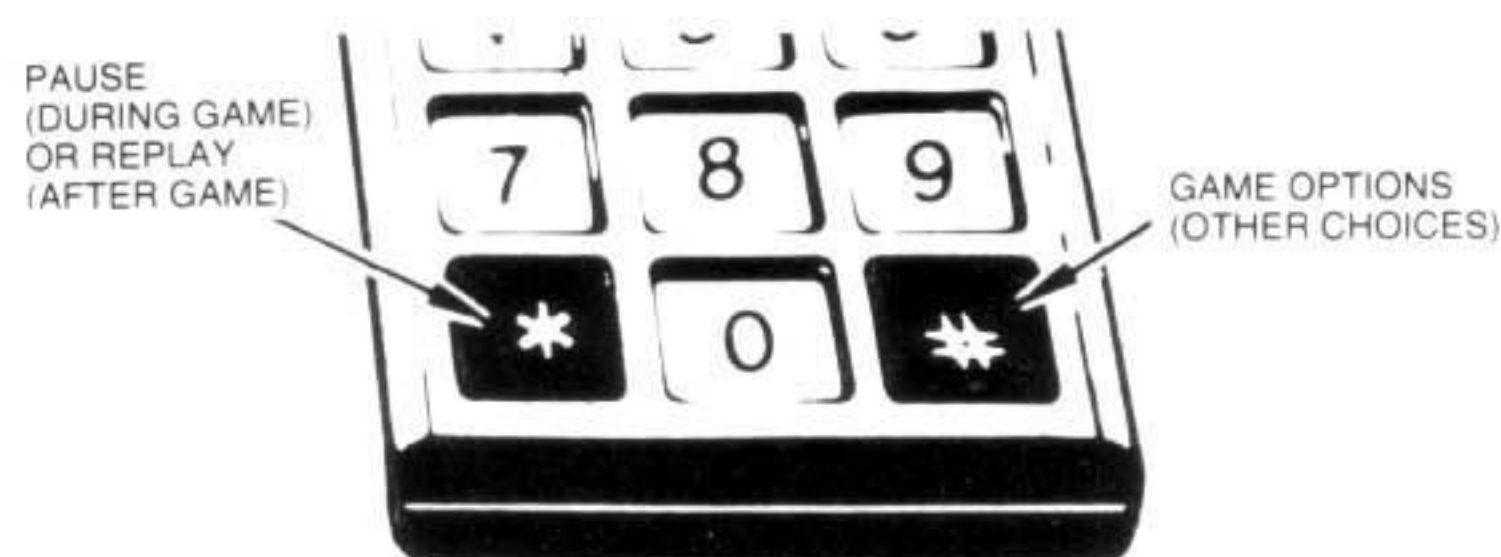
The game ends when all your Omega™ fighters have been eliminated. (In all games, watch for the Best Score Indicator. It shows the highest score earned since power was turned on.)

## Special Pause Feature

Press ★ during a game to pause. Press ★ again to go back to the game at the point you stopped it. There is a brief delay for you to size up the situation before play begins again.

## Starting over.

Press ★ to replay the OMEGA RACE™ Game Options you have just played. Press # to go back to the Game Option screens.



## Reset

The Reset Button on the console stops the game and returns you to the Title Screen. It also erases the Best Score from game memory. The Reset Button can be used to start a new game at any time, and can also be used in the event of game malfunction.

## SCORING

You score points each time you eliminate an enemy:

ENEMY ELIMINATED	POINTS SCORED
Photon Mine .....	350
Vapor Mine .....	500
Droid ship .....	1000
Command Ship .....	1500
Death Ship .....	2500
Droid Force (four fleets) .....	5000

Each player receives five Omega™ fighters per game to start. You earn one bonus fighter when your score reaches 40,000 points, another fighter at 150,000 and a third at 250,000 points.

## HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™ (2 Players Only)

Use your CBS ColecoVision® controllers for HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™

Player 1 uses the controller plugged into Port 1; Player 2 uses the controller plugged into Port 2. Players play simultaneously.

## Starting up

Press the Reset Button and the Title screen appears on your TV. Wait for the first Game Option screen. When it appears, press ★ for HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™. A second option screen appears. It contains game play options numbered 1-5:



- 1 = Tunnel
- 2 = Astro Gates
- 3 = Fast Bounce
- 4 = Reflective Walls
- 5 = Long Game

See Page 11 for a description of the Play Options. Make your choices by pressing the number buttons on either controller keypad. An arrow marks your choices. Pressing a button a second time cancels a choice. You can choose to play with none, some or even all of the features. Each combination of options gives you an altogether different game!

After you've made your choices, press # to start game.

### A head-to-head challenge.

Each player has an Omega™ fighter. The Player 1 fighter is red; the Player 2 fighter is green.

## Choosing Your Options

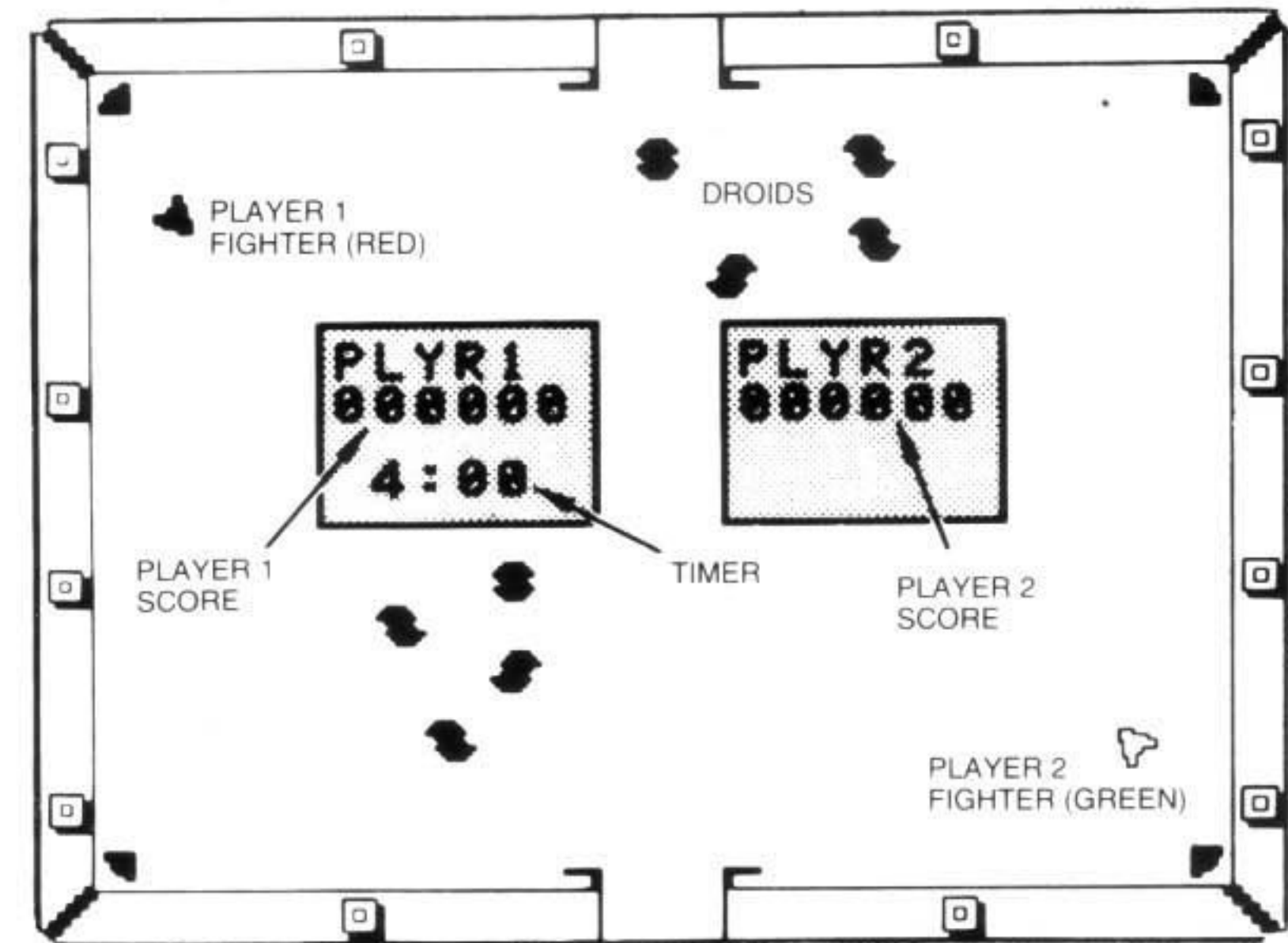
**Tunnels, Astro Gates** and **Fast Bounce** play the same as in regular OMEGA RACE™.

### Reflective Walls – on the rebound.

If you've chosen the Reflective Walls option, laser blasts that strike the walls can ricochet. Aim your blasts at an angle to meet their target, while you remain protected around a corner!

### Long Game – time to win, time to lose.

You have an unlimited supply of fighters. But you don't have an unlimited amount of time in which to earn points. If you've chosen the Long Game option, you have a total of four minutes to complete your game. Otherwise, your head-to-head battle is over when the two-minute Timer runs out. The player with the higher score wins.



### Game Start: Some's the same.

You and your opponent control your own fighters just as in regular OMEGA RACE™. This time you must face not only enemies and hazards, like Death Ships, Droids and mines (just as in regular OMEGA RACE™), but also each other!

### Two's a crowd.

Your mission is to rid the space arena of your opponent. Manoeuvre your fighter and fire away. You can eliminate your opponent as well as Death Ships and mines, but your otherwise deadly blasts have no effect on the enemy Droid fleet. Be careful not to crash into either them or your opponent, or they will eliminate you!

Each time a fighter is eliminated, it explodes. New fighters for both players appear in their starting positions. The game than resumes.



## Special Pause Feature

Press ★ during a game to pause. Press ★ again to go back to the game at the point you stopped it. There is a brief delay for you to size up the situation before play begins again.

## Starting over.

Press ★ to replay the OMEGA RACE™ Game Option you have just played. Press # to go back to the Game Option screens to choose a new challenge.

## Reset

The Reset Button on the console stops the game and returns you to the Title Screen. It also erases the Best Score from game memory. The Reset Button can be used to start a new game at any time, and can also be used in the event of game malfunction.

# SCORING

You score points each time you eliminate an enemy.

## ENEMY ELIMINATED

## POINTS SCORED

Photon Mine .....	350
Vapor Mine .....	500
Opponent's Fighter .....	500
Death Ship .....	1000
Droid ship .....	

No score

Each player receives an unlimited supply of fighters.

# THE FUN OF DISCOVERY

This instruction booklet will provide the basic information you need to get started playing OMEGA RACE™, but it is only the beginning! You'll find that this cartridge is full of special features that make OMEGA RACE™ exciting every time you play. Experiment with different techniques – and enjoy the game!





# SPIELBESCHREIBUNG

## OMEGA RACE™ (Einer oder zwei Spieler – abwechselnd)

In Coleco's OMEGA RACE™ bist Du der Kommandant eines Raumschiffs in der Schwerelosigkeit eines Weltraum-Trainingsgebietes. Prall' von Barrieren ab, um mit Deinem Omega™-Schiff gegen die Droiden-Mächte zu kämpfen. Feuere Laserstrahlen auf den Feind ab, während Du dem Feuer vom Flotten-Kommandanten ausweichst. Wenn Du die erste Flotte zerstört hast, kommen andere nach. Aber wenn Du zu lange dafür brauchst, verwandeln sich die Droiden in Todesschiffe, die Dein Schiff verfolgen, beschießen und mit Minen bombardieren.

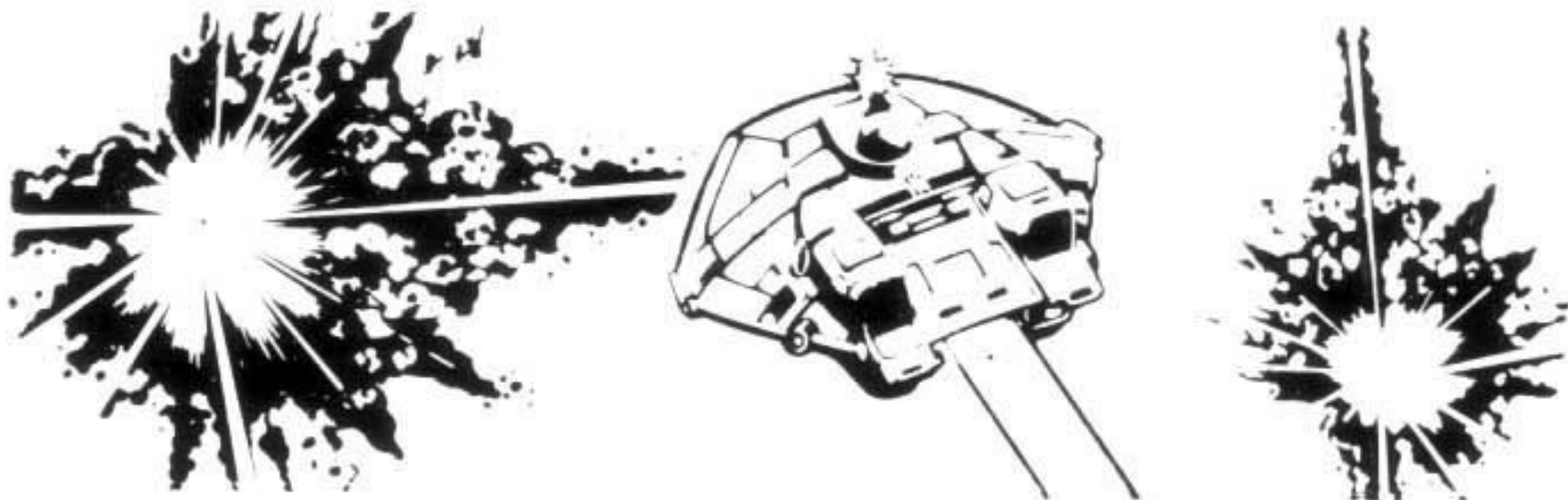
## HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™ (Zwei Spieler)

Dieses Spiel bietet Dir denselben tollen Spaß wie das normale OMEGA RACE™. Aber in dieser Version "kämpfst" Du gegen einen Freund! Jeder Spieler bekommt ein Omega™-Raumschiff. Versuche, das Raumschiff Deines Gegners zu vernichten, während Du gefährlichen Droiden ausweichst. Achte auf die Todesschiffe und explodierenden Minen! Wirst Du oder Dein Gegner als Sieger aus dem Kampf hervorgehen?

Bei Spielen für 1 Spieler oder 2 Spieler (**abwechselnd**) ermöglicht Dir Coleco's ROLLER CONTROLLER im Arcade-Stil, Dein Omega™-Raumschiff mit unglaublicher Genauigkeit zu manövrieren. Je schneller Du den Roller drehst, desto schneller dreht sich Dein Raumschiff! Die flotten Aktionsknöpfe geben Dir erstaunliche Zielsicherheit!

### Merke:

**Benutze Deine CBS ColecoVision™-Controller für das HEAD-TO-HEAD™-OMEGA RACE™.**



# VORBEREITUNG ZUM SPIEL

**ACHTE STETS DARAUF, DASS DIE CONSOLE AUSGESCHALTET IST – EIN/AUS-SCHALTER AUF "OFF" – BEVOR DU EINE CASSETTE AUSWECHSELST.**

## 1 Spieler

Benutze Deinen ROLLER CONTROLLER.

## 2 Spieler (abwechselnd)

Benutze den ROLLER CONTROLLER oder die CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten. Mit den CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1, Spieler 2 benutzt die Bedienungseinheit aus Fach 2. Die Spieler spielen abwechselnd. Spieler 1 fängt an und ist so lange an der Reihe, bis sein Raumschiff vernichtet wurde.

## Wähle Deine Herausforderung

Drücke den "Reset"-Schalter und der Titel erscheint auf dem Bildschirm. Warte nun, bis die erste Spielauswahl-Tabelle erscheint. Sie enthält eine Liste mit Schwierigkeitsgraden 1-8 und ★. Der ★-Schalter wählt das HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™.

## Skill-Wahl

**Skill 1** ist die leichteste Version, für Anfänger

**Skill 2** ist schon etwas schwieriger. Die Feinde sind gefährlicher als in Skill 1.

**Skill 3** ist genauso schwierig und schnell wie das Arcade-Spiel.

**Skill 4** hat eine größere Herausforderung als das Arcade-Spiel.

Wähle ein Skill durch Drücken einer Zahl- oder Symboltaste auf einer Zahlentastatur.



## Spielart-Wahl

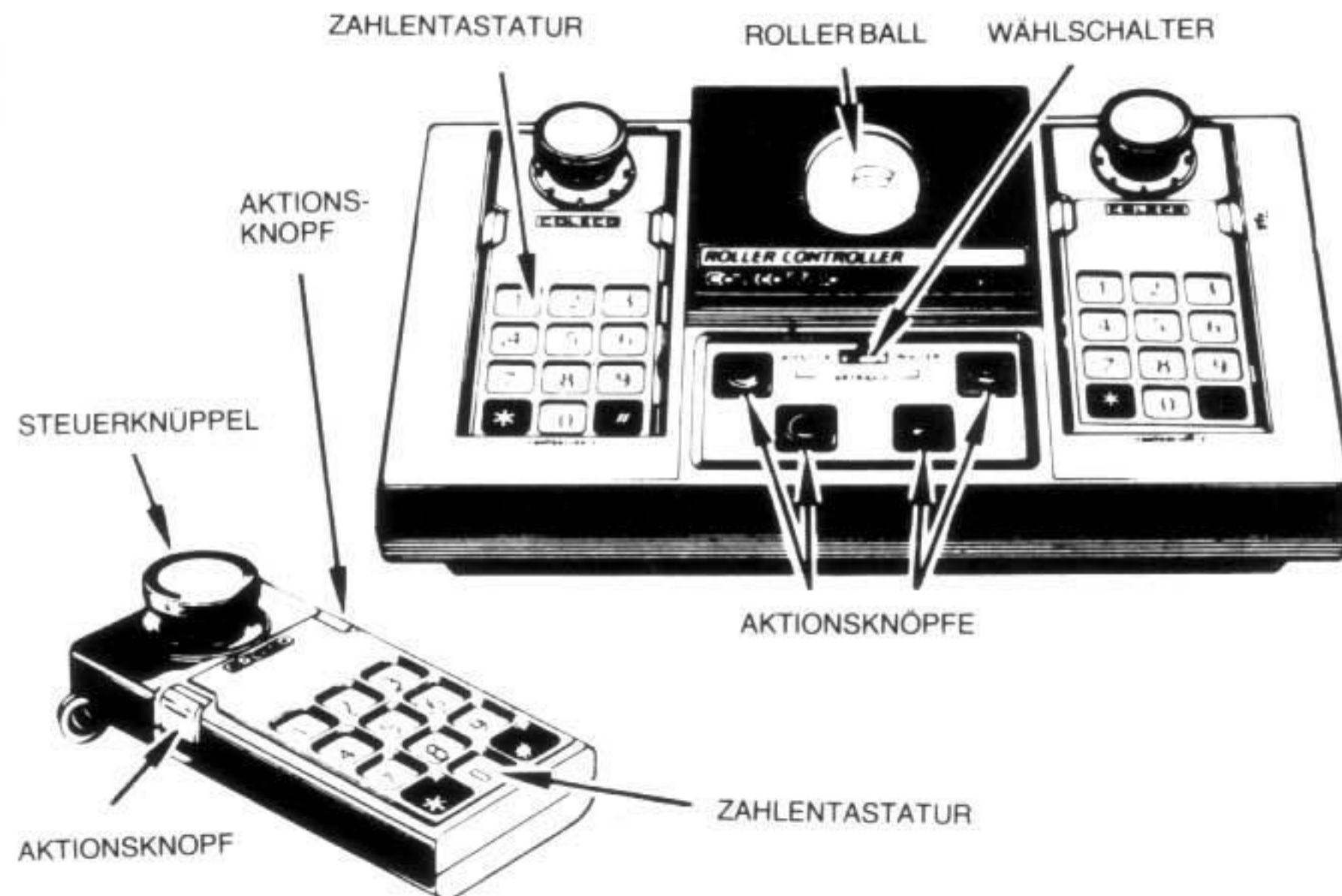
Nachdem Du die Anzahl der Spieler und einen Schwierigkeitsgrad gewählt hast, erscheint die Spielart-Wahltabelle. Sie enthält Spielmöglichkeiten 1-3:

- 1 = Schnellprall
- 2 = Tunnel
- 3 = Sterntore

Siehe Seite 6: Beschreibung der Spielmöglichkeiten. Wähle, indem Du Zahlentasten auf einer Zahlentastatur drückst. Ein Pfeil zeigt Deine Wahl(en) an. Wenn Du eine Taste zum zweiten Mal drückst, wird Deine Wahl rückgängig gemacht. Du kannst mit keiner, einer oder sogar allen der Spielmöglichkeiten spielen. Jede Kombination der Möglichkeiten ergibt ein ganz anderes Spiel! Nachdem Du Deine Wahl getroffen hast, drücke #, um das Spiel zu beginnen.

Drücke ★, um ein Standardspiel ohne Zusatzmöglichkeiten zu spielen.

## GEBRAUCH DER BEDIENUNGSEINHEITEN



Wenn Du einen ROLLER CONTROLLER benutzt, schließe ihn wie in der Gebrauchsanleitung beschrieben an. Schiebe den Wählschalter auf "JOYSTICK" bei Spielen für 1 oder 2 Spieler (abwechselnd).

**1. Zahlentastatur:** Mit den Knöpfen 1-8 und ★ auf der CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheit kannst Du den Schwierigkeitsgrad vor Spielbeginn auswählen. Wenn Du ★ nach einem Spiel drückst, kannst Du das gleiche Spiel wiederholen. Wenn Du # nach einem Spiel drückst, erscheint die Spielauswahl-Tabelle auf dem Bildschirm. Wenn Du ★ während eines Spieles drückst, wird das Spiel unterbrochen.

### 2. OMEGA RACE™ (1 oder 2 Spieler – abwechselnd)

Um den ROLLER CONTROLLER zu benutzen, befolge die Anweisungen in der Gebrauchsanleitung.

Um Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten ohne ROLLER CONTROLLER zu benutzen, ziehe die Stecker des ROLLER CONTROLLERS heraus. Schließe die CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten an Fach 1 und Fach 2 der CBS COLECOVISION™-Console an.

Um Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten mit angeschlossenem ROLLER CONTROLLER zu benutzen, schiebe den Wählschalter auf "JOYSTICK".

### 3. HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™

Benutze nur Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten.

Um Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten ohne ROLLER CONTROLLER zu benutzen, ziehe die Stecker des ROLLER CONTROLLERS heraus. Schließe die CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten an Fach 1 und Fach 2 der CBS COLECOVISION™-Console an.

Um Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten mit angeschlossenem ROLLER CONTROLLER zu benutzen, schiebe den Wählschalter auf "ROLLER".



#### 4. ROLLER CONTROLLER Roller Ball:

Bei Spielen für einen oder zwei Spielern (abwechselnd), drehe den Roller Ball auf dem ROLLER CONTROLLER nach rechts, um Dein Raumschiff im Uhrzeigersinn zu bewegen. Drehe den Roller Ball nach links um Dein Raumschiff gegen den Uhrzeigersinn zu bewegen. Wenn Du den Ball nach oben oder unten drehst, hat dies keinen Einfluß auf die Bewegung Deines Raumschiffes.

#### 5. CBS COLECOVISION™ CONTROLLER-Steuerknüppel:

Für HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™ benutze Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten separat vom ROLLER CONTROLLER. Drücke den Steuerknüppel nach links, um Dein Omega™-Raumschiff gegen den Uhrzeigersinn zu bewegen. Drücke den Steuerknüppel nach rechts, um Dein Raumschiff im Uhrzeigersinn zu bewegen. Wenn Du den Steuerknüppel nach oben oder unten drückst, hat dies keinen Einfluß auf die Bewegung Deines Raumschiffes.

#### 6. ROLLER CONTROLLER-Aktionsknöpfe:

**Flug:** Drücke den linken oberen oder rechten unteren Aktionsknopf, damit Dein Raumschiff in die Richtung fliegt, in die es weist.

**Feuer:** Drücke den linken unteren oder rechten oberen Aktionsknopf, um einen Laserstrahl abzufeuern. Drücke diesen Aktionsknopf wiederholt, um bis zu drei Laserstrahlen gleichzeitig abzufeuern.

#### 7. CBS COLECOVISION™ CONTROLLER-Aktionsknöpfe

**Flug:** Drücke den linken Aktionsknopf, damit Dein Omega™-Raumschiff in die Richtung fliegt, in die es weist.

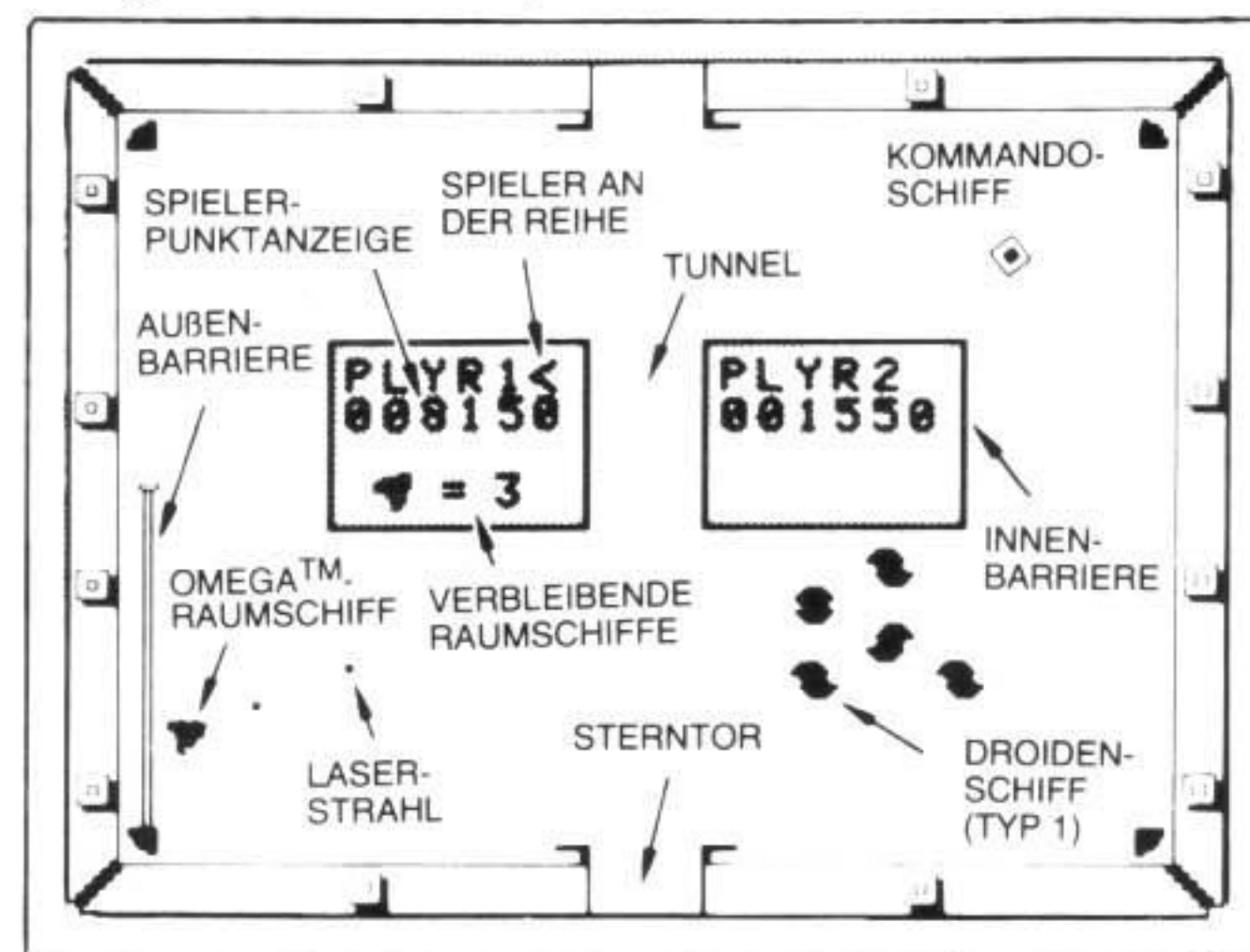
**Feuer:** Drücke den rechten Aktionsknopf, um einen Laserstrahl abzufeuern. Drücke den rechten Aktionsknopf kontinuierlich und lasse ihn wieder los, um bis zu drei Laserstrahlen gleichzeitig abzufeuern.

## SO WIRD GESPIELT

### OMEGA RACE™

#### (Einer oder zwei Spieler – abwechselnd)

In Spielen für 2 Spieler spielen diese abwechselnd. Spieler 1 beginnt und ist so lange an der Reihe, bis sein Raumschiff vernichtet wurde.



### Spielart-Wahl

#### Tunnel und Sterntore – ein riskanter Fluchtweg

Wenn Du "Tunnel" oder "Sterntore" gewählt hast, benutze eine dieser Möglichkeiten, um dem feindlichen Feuer zu entkommen oder um für einen Überraschungsangriff heranzuschleichen! Der Tunnel öffnet einen Pfad in der Mittelbarriere von oben nach unten. Das Sterntor ist eine Teleportationseinrichtung, die Dich sofort vom oberen zum unteren Teil oder vom unteren zum oberen Teil des Bildschirms transportieren kann. Aber paß' auf. Geschosse können auch durch die Sterntore fliegen!

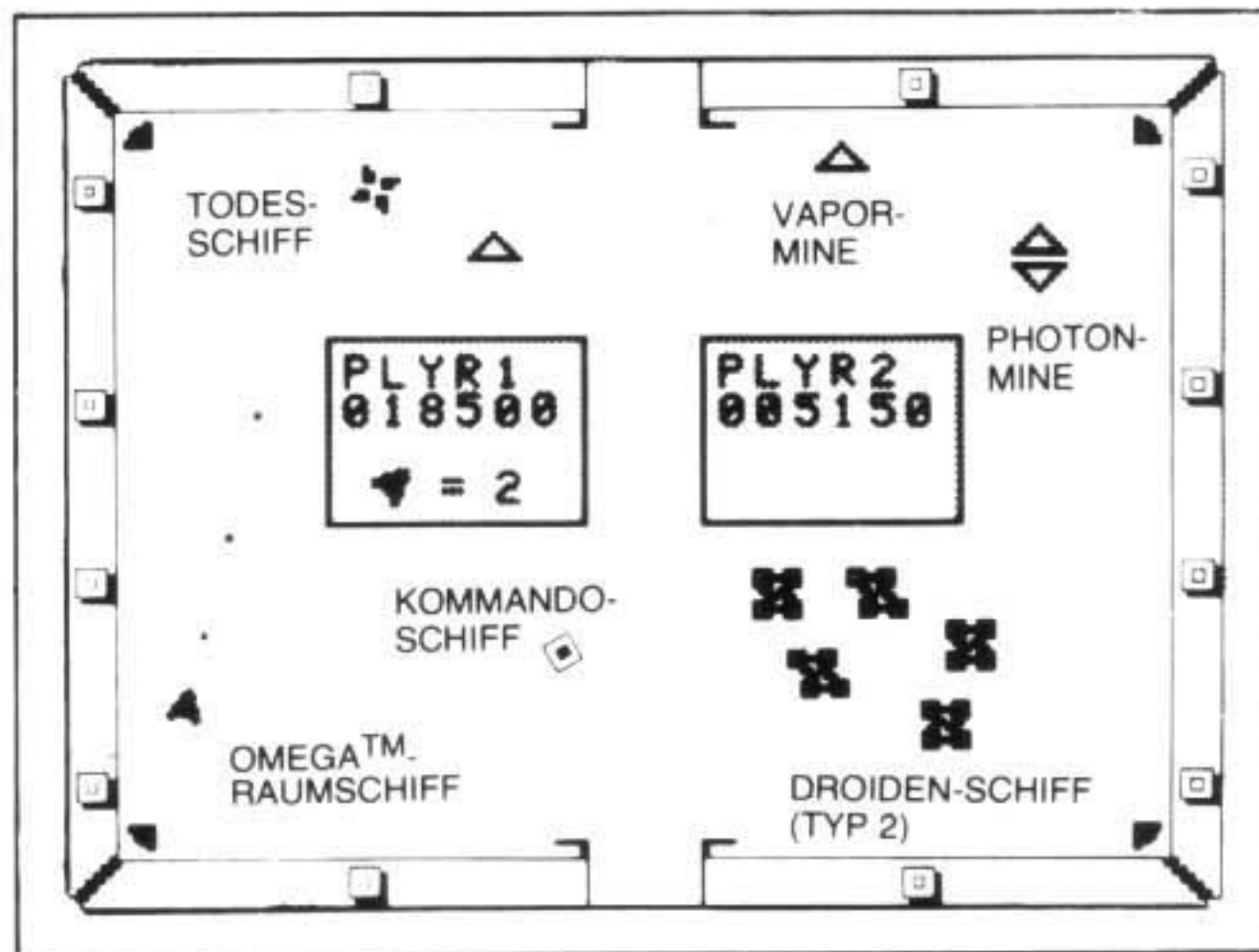
#### Schnellprall – Spring' in die Aktion

Wenn Du "Schnellprall" gewählt hast, beschleunigt Dein Raumschiff jedesmal, wenn es mit den Wänden kollidiert, bis zu seiner Maximalgeschwindigkeit. Lerne wie Du abprallen muß, um dem feindlichen Feuer erfolgreich auszuweichen!



## Spielbeginn: Vernichte die erste Flotte!

Dein Raumschiff erscheint in einer der oberen Bildschirm-Ecken. Die Droidenflotte, die vom Kommandoschiff geführt wird, erscheint unterhalb der mittleren Barriere. Lenke Dein Omega™-Raumschiff um die Barriere herum und greife die Flotte an.



## Wenn die Mine fällt

Je länger Du in den Skills 2-4 brauchst, um das Trainingsgebiet von Minen zu räumen, desto gefährlicher werden sie als Feinde. Zuerst verwandeln sich eins oder zwei Droiden- in Kommando-Schiffe und fliegen durch das Spielfeld. Dann, wenn Du noch länger brauchst, explodiert eines der Kommando-Schiffe und wird zum Todesschiff, wobei es Vapor- und Photon-Minen abwirft und sehr schnell feuert, während es Dein Raumschiff verfolgt.

## Die Mächte sind gegen Dich

Jedesmal, wenn Dein Omega™-Raumschiff das Trainingsgebiet von Gegnern räumt, erscheint noch eine tödliche Flotte. Aber der Feind kommt immer wieder, also stähle Dich gegen die Angriffe! Achte auf die neuen Droiden-Schiffe in dem zweiten und dritten Geschwader.

## Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Deine Omega™-Raumschiffe vernichtet wurden. (In allen Spielen achte auf die "Best Score"-Anzeige. Diese Anzeige zeigt die höchste Punktzahl an, die erreicht wurde, seitdem das Gerät eingeschaltet wurde.)

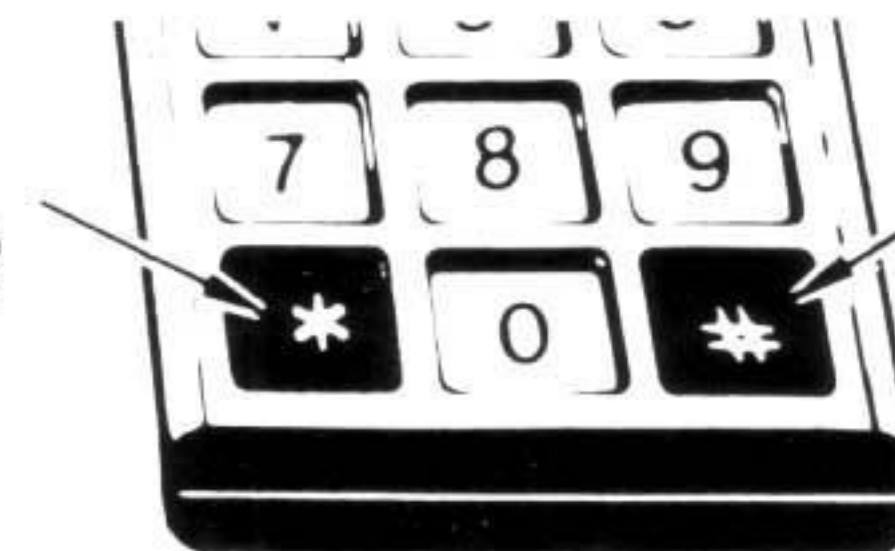
## Pause

Drücke ★, um das Spiel zu unterbrechen. Drücke ★ nochmals, und Du nimmst das Spiel dort auf, wo Du es unterbrochen hast. Es gibt eine kleine Verzögerung, bevor das Spiel weitergeht.

## Neubeginn

Drücke ★ am Ende eines Spiels, um das gleiche Spiel zu wiederholen. Drücke # und die Spielauswahl-Tabelle erscheint wieder, so daß Du eine neue Herausforderung wählen kannst.

PAUSE  
(WÄHREND DES  
SPIELS) ODER  
WIEDERHOLUNG  
(AM ENDE EINES  
SPIELS)



SPIELWAHL  
(ANDERE  
MÖGLICHKEITEN)

## Reset

Durch Drücken des "Reset"-Schalters an der Console wird das Spiel unterbrochen und der Cassettentitel erscheint wieder auf dem Bildschirm. Dieser Schalter löscht auch die "Best Score"-Anzeige und kann auch eingesetzt werden, um jederzeit ein neues Spiel zu beginnen oder auch bei einer Fehlfunktion.



# PUNKTE

Du bekommst Punkte, jedesmal wenn Du einen Feind vernichtet hast.

## Vernichteter Feind

	Punkte
Photon-Mine.....	350
Vapor-Mine.....	500
Droiden-Schiff .....	1.000
Kommando-Schiff.....	1.500
Todesschiff.....	2.500
Droiden-Geschwader (vier Flotten) .....	5.000

Am Anfang bekommt jeder Spieler fünf Omega™-Raumschiffe. Du bekommst ein Bonus-Raumschiff, wenn Du 40.000 Punkte erreichst, ein zweites bei 150.000 Punkten und ein drittes bei 250.000 Punkten.

## HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™ (Nur für zwei Spieler)

Benutze Deine CBS COLECOVISION™-Bedienungseinheiten für das HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™.

Spieler 1 benutzt die Bedienungseinheit aus Fach 1; Spieler 2 benutzt die Bedienungseinheit aus Fach 2. Die Spieler spielen gleichzeitig.

### Beginn

Drücke den "Reset"-Schalter und das Titelbild erscheint auf Deinem Bildschirm. Warte, bis die erste Spielauswahltabelle erscheint. Drücke dann ★ für das HEAD-TO-HEAD™ OMEGA RACE™. Eine zweite Spielwahltabelle erscheint.

Sie enthält Spielmöglichkeiten 1-5:

- 1 = Tunnel
- 2 = Sterntore
- 3 = Schnellprall
- 4 = Abprallwände
- 5 = Langspiel

Siehe Seite 11: Beschreibung der Spielmöglichkeiten. Wähle, indem Du Zahlentasten auf einer Zahlentastatur drückst. Ein Pfeil zeigt Deine Wahl(en) an. Wenn Du eine Taste zum zweiten Mal drückst, wird Deine Wahl rückgängig gemacht. Du kannst mit keiner, einer oder sogar allen der Spielmöglichkeiten spielen. Jede Kombination der Möglichkeiten ergibt ein ganz anderes Spiel! Nachdem Du Deine Wahl getroffen hast, drücke #, um das Spiel zu beginnen.

## Eine HEAD-TO-HEAD-Herausforderung

Jeder Spieler hat ein Omega™-Raumschiff. Das Raumschiff von Spieler 1 ist rot; das Raumschiff von Spieler 2 ist grün.

## Spielart-Wahl

Tunnel, Sterntore und Schnellprall sind genauso wie in dem normalen OMEGA RACE™.

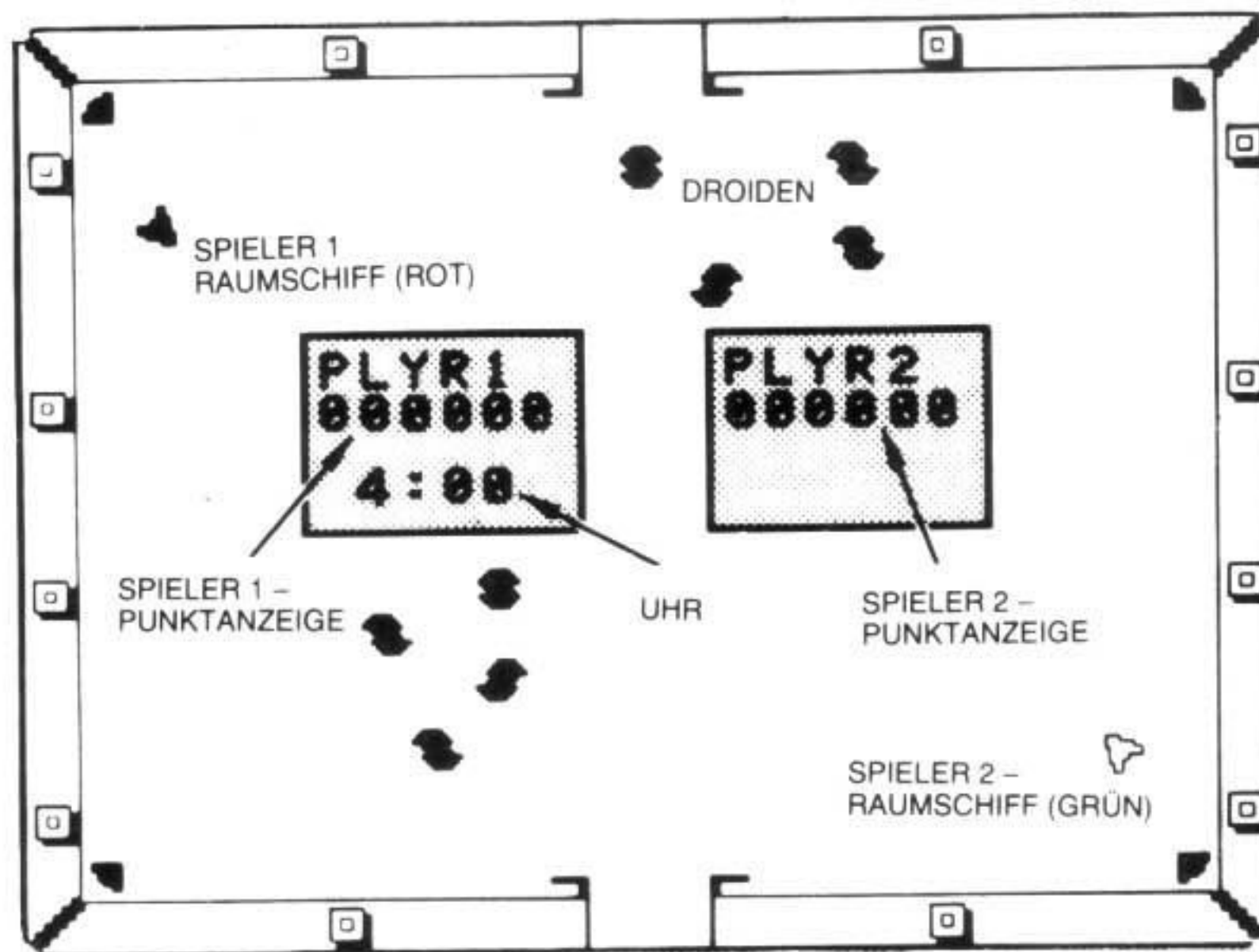
## Abprallwände und ihre Auswirkungen

Wenn Du die Abprallwände gewählt hast, können die Laserstrahlen, die auf die Wände treffen, abprallen. Ziele also über einen Winkel auf Deinen Feind, während Du im Schutze einer Ecke stehst!

## Langspiel – Zeit zu gewinnen, Zeit zu verlieren

Du hast eine unbegrenzte Anzahl von Raumschiffen. Aber Du hast nicht eine unbegrenzte Zeit, in der Du Punkte gewinnen kannst. Wenn Du "Langspiel" gewählt hast, hast Du insgesamt vier Minuten, um Dein Spiel zu machen. Normalerweise ist Dein Head-to-Head-Kampf zu Ende, wenn zwei Minuten vorbei sind. Der Spieler mit der höheren Punktzahl gewinnt.





## Spielbeginn: Einer gegen alle

Zwei Schiffe können gleichzeitig ihre eigenen Raumschiffe genauso wie im normalen OMEGA RACE™ lenken. Aber diesmal kämpft Ihr nicht nur gegen Feinde und Gefahren, wie z.B. Todesschiffe, Droiden und Minen (wie im normalen OMEGA RACE™), sondern auch gegeneinander.

## Zwei ist einer zuviel!

Es ist Deine Aufgabe, Deinen Gegner aus dem Weltall zu schaffen. Manövriere Dein Raumschiff und schieße los! Du kannst sowohl Deinen Gegner als auch Todesschiffe und Minen vernichten, aber Deine sonst so tödlichen Schüsse haben keine Wirkung auf die feindliche Droidenflotte. Vermeide jede Berührung mit einem Deiner Feinde, sonst vernichten sie Dich!

Jedesmal, wenn ein Raumschiff vernichtet wird, explodiert es. Neue Raumschiffe, für beide Spieler erscheinen in ihren Startpositionen. Das Spiel geht dann weiter.

## Pause

Drücke ★, um das Spiel zu unterbrechen. Drücke ★ nochmals, und Du nimmst das Spiel dort auf, wo Du es unterbrochen hast. Es gibt eine kleine Verzögerung, bevor das Spiel weitergeht.

## Neubeginn

Drücke ★ am Ende eines Spiels, um das gleiche Spiel zu wiederholen. Drücke # und die Spielauswahl-Tabelle erscheint wieder, so daß Du eine neue Herausforderung wählen kannst.

## Reset

Durch Drücken des "Reset"-Schalters an der Console wird das Spiel unterbrochen und der Cassettentitel erscheint wieder auf dem Bildschirm. Dieser Schalter löscht auch die "Best Score"-Anzeige und kann auch eingesetzt werden, um jederzeit ein neues Spiel zu beginnen oder auch bei einer Fehlfunktion.

# PUNKTE

Du bekommst Punkte, jedesmal wenn Du einen Feind vernichtet hast.

## VERNICHTETER FEIND

## PUNKTE

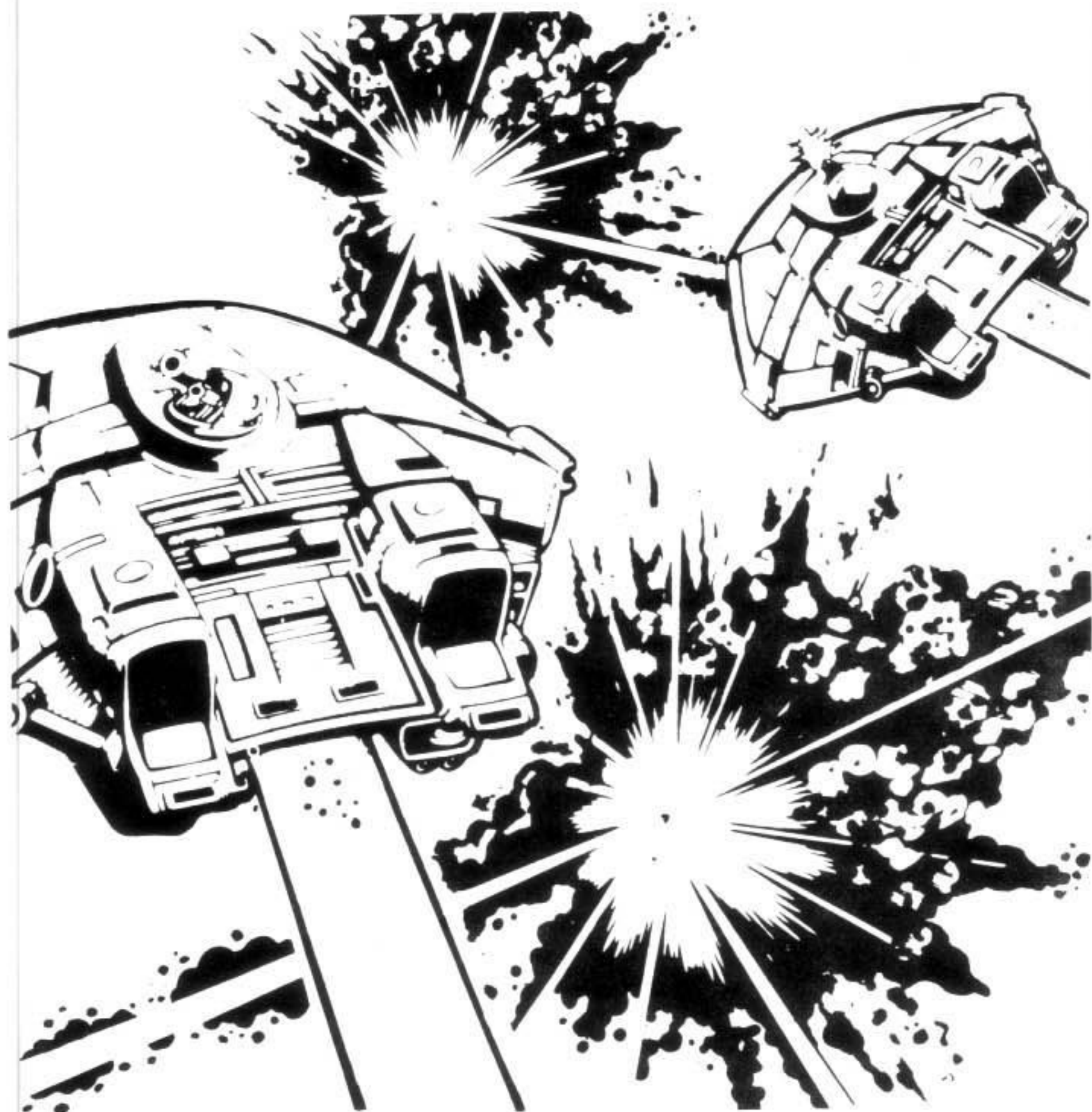
Photon-Mine .....	350
Vapor-Mine .....	500
Gegnerisches Raumschiff .....	500
Todesschiff .....	1.000
Droiden-Schiff .....	keine Punkte

Jeder Spieler bekommt eine unbegrenzte Anzahl von Raumschiffen.



## SPAß AM ENTDECKEN

Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um OMEGA RACE™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichsten Techniken aus – und viel Spaß.



## LE JEU

### OMEGA RACE™ (un joueur ou deux joueurs à tour de rôle).

Pilotez dans l'espace votre chasseur OMEGA™. Franchissez les obstacles et foncez intercepter la Force Droid.

Tirez sur l'ennemi au canon laser mais évitez les projectiles du chef de flotte Droid. Vous éliminez la première flotte: d'autres suivent...

Vous perdez du temps: les Droids se transforment alors en vaisseaux meurtriers qui vous traquent, tirent sur votre chasseur et posent des mines au hasard.

Avec la version un joueur ou 2 à tour de rôle, le module Super Roller™ vous donne une incroyable précision pour manœuvrer votre chasseur OMEGA™.

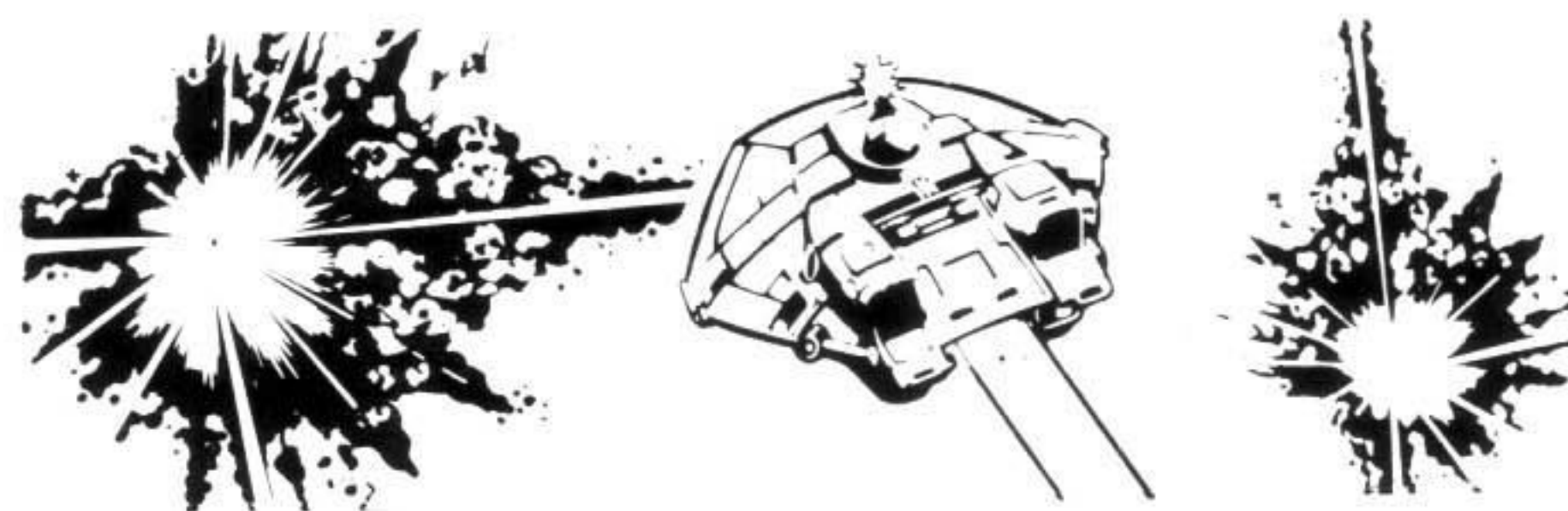
### DUEL OMEGA RACE™ (Head-to-Head™) deux joueurs en même temps (avec les boîtiers de contrôle CBS ColecoVision™).

Ce jeu vous apporte plus de rapidité d'action que la version standard. Mais ici c'est en face à face. Vous contre un ami!

Chaque joueur prend les commandes d'un chasseur OMEGA™.

Votre but: éliminer le chasseur adverse.

Mais attention aux dangereux Droids, aux vaisseaux mortels et aux mines explosives... Que le meilleur gagne!





# COMMENT INSTALLER VOTRE ORDINATEUR DE JEU

**Assurez-vous toujours que votre ordinateur de jeu CBS COLECOVISION™ est éteint ("OFF") avant d'introduire ou d'enlever une cassette.**

**Un seul joueur.**

Utilisez le Super Roller™.

**Deux joueurs (à tour de rôle).**

Utiliser le Super Roller™ ou vos boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™.

Si vous utilisez les boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™ le 1<sup>er</sup> joueur utilise le boîtier branché sur la prise 1, le 2<sup>e</sup> joueur utilise le boîtier branché sur la prise 2.

Les joueurs interviennent à tour de rôle.

Le premier commence et joue jusqu'à ce que son vaisseau soit éliminé.

Le second joueur joue à son tour.

**A vous de décider.**

Appuyez sur le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON"). Le nom du jeu OMEGA RACE™ apparaît sur l'écran de votre TV. Attendez que l'écran des niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 8 et ★

★ sélectionne le jeu DUEL OMEGA RACE™ (Head-to-Head™).

**Niveau 1:** C'est le plus facile. Convient aux débutants.

**Niveau 2:** Un peu plus difficile. L'ennemi est plus dangereux qu'au niveau 1.

**Niveau 3:** Comparable aux "Jeux de café"

**Niveau 4:** Plus difficile que les "Jeux de café".

Sélectionnez un niveau de difficulté en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.

## Sélection d'une option de jeu

Vous avez choisi le nombre de joueurs et le niveau de difficulté. L'écran d'options de jeu apparaît. Choisissez maintenant parmi les 3 possibilités:

1: Rebonds rapides.

2: Tunnels.

3: Portes Astrales.

La description de ces options de jeu se trouve à la page 6. Faites votre choix en appuyant sur les touches de chaque clavier digital. Une flèche sur l'écran indique le choix effectué.

En appuyant à nouveau sur ces touches vous annulez votre choix.

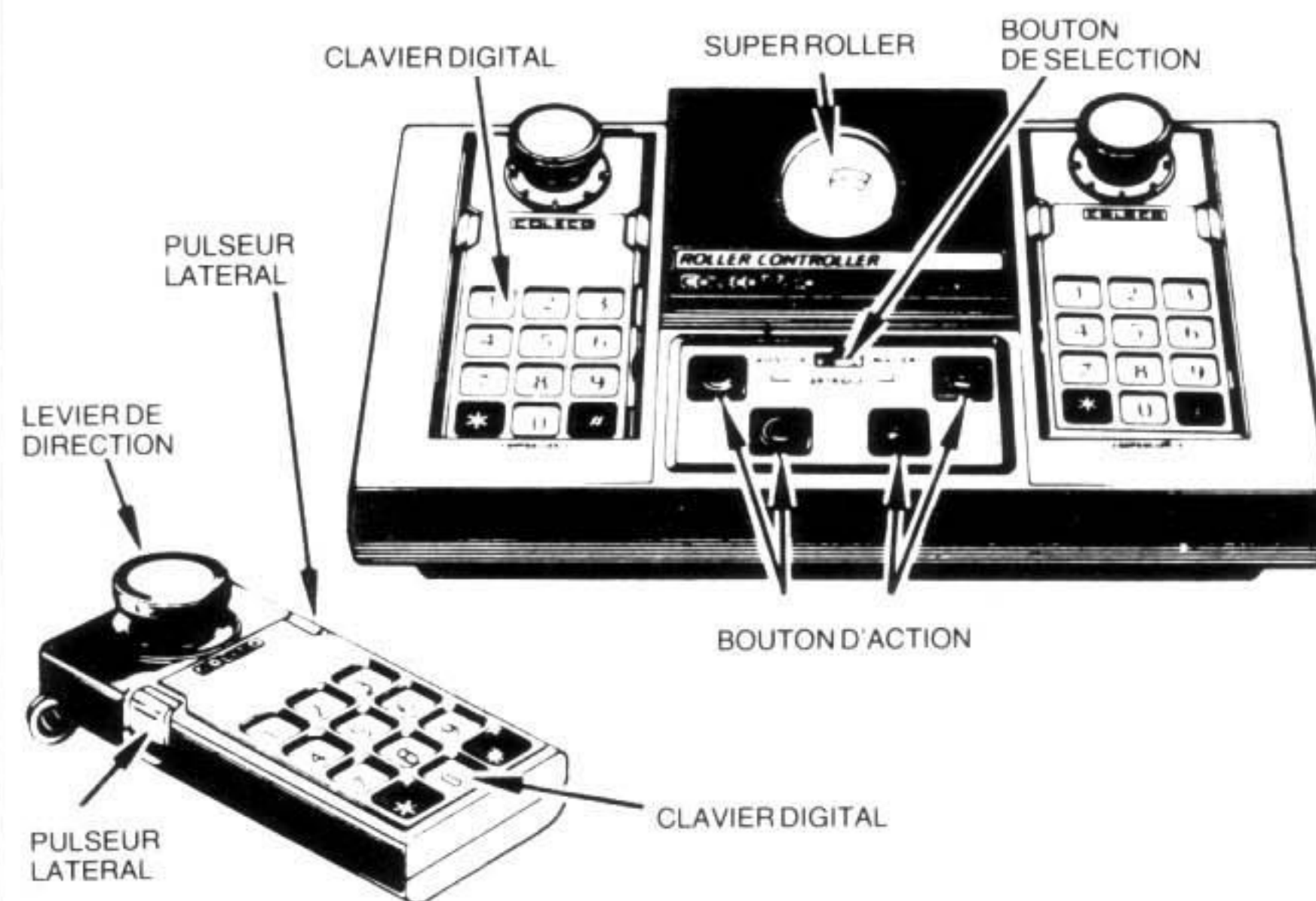
Vous pouvez jouer sans sélectionner aucune option, ou bien en sélectionnant une ou plusieurs options.

En combinant les options vous obtenez à chaque fois un nouveau jeu!

Vous avez choisi? Appuyez sur # et le jeu commence...

Pour jouer sans aucune option appuyer sur ★.

## COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTROLE





Si vous utilisez le Super Roller™ branchez-le comme indiqué sur la notice. Positionnez le bouton de sélection ("Mode Switch") sur "Joystick". Le jeu choisi est alors à un joueur ou deux joueurs à tour de rôle.

**1. Claviers digitaux.** Les touches des claviers digitaux 1 à 8 et ★, sur les boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™ vous permettent de sélectionner une option de jeu, avant de commencer à jouer.

En appuyant sur ★ à la fin d'une partie vous reprogrammez la même option de jeu. Pour retourner à l'écran d'options et choisir un nouveau défi, appuyer sur #. En appuyant sur ★ en cours de partie vous pouvez faire une pause.

**2. OMEGA RACE™ (Un ou deux joueurs à tour de rôle).** Pour utiliser le Super Roller™ suivez les instructions de votre notice.

Pour utiliser vos boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™ sans utiliser le Super Roller™, débranchez celui-ci et branchez les boîtiers de contrôle à leur place sur votre ordinateur de jeu.

Pour utiliser vos boîtiers de contrôle sans débrancher le Super Roller™, positionnez le bouton de sélection ("Mode Switch") sur "Joystick".

**3. DUEL OMEGA RACE™ (Head-to-Head™).** Utilisez uniquement vos boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™.

Pour utiliser vos boîtiers de contrôle sans utiliser le Super Roller™, débranchez celui-ci et branchez les boîtiers de contrôle à leur place sur votre ordinateur de jeu. Pour utiliser vos boîtiers de contrôle sans débrancher le Super Roller™, mettez le bouton de sélection ("Mode Switch") sur "Roller".

**4. Boule du Super Roller™.** Convient pour un joueur ou deux joueurs à tour de rôle. Pour orienter votre chasseur dans le sens des aiguilles d'une montre, faites tourner la boule vers la droite. Pour orienter votre chasseur dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, faites tourner la boule vers la gauche.

(Faire tourner la boule vers le haut ou vers le bas, n'a aucun effet sur la rotation de votre chasseur).

## **5. Boutons d'action du Super Roller™.**

**Déplacement.** Appuyez sur les boutons en haut à gauche ou en bas à droite: votre chasseur s'élance dans la direction qui lui fait face.

**Tir.** Appuyez sur les boutons en bas à gauche ou en haut à droite: le canon laser de votre chasseur envoie un projectile.

En appuyant sur ce bouton de façon répétée, vous pouvez tirer jusqu'à 3 projectiles à la fois.

**6. Leviers de direction des boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™.** Le DUEL OMEGA RACE™ (Head-to-Head™) se joue avec les boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™ indépendamment du Super Roller™.

Poussez le levier de direction vers la droite pour orienter votre chasseur dans le sens des aiguilles d'une montre. Poussez le levier de direction vers la gauche pour orienter votre chasseur dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

(Pousser le levier de direction vers le haut ou vers le bas n'a aucun effet sur la rotation de votre chasseur.

**7. Pulseurs latéraux des boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™.**

**Déplacement:** Appuyez sur le pulseur gauche, votre chasseur s'élance dans la direction qui lui fait face.

**Tir:** Appuyez sur le pulseur droit: le canon laser de votre chasseur envoie un projectile.

En appuyant sur ce bouton de façon répétée vous pouvez tirer jusqu'à 3 projectiles à la fois.



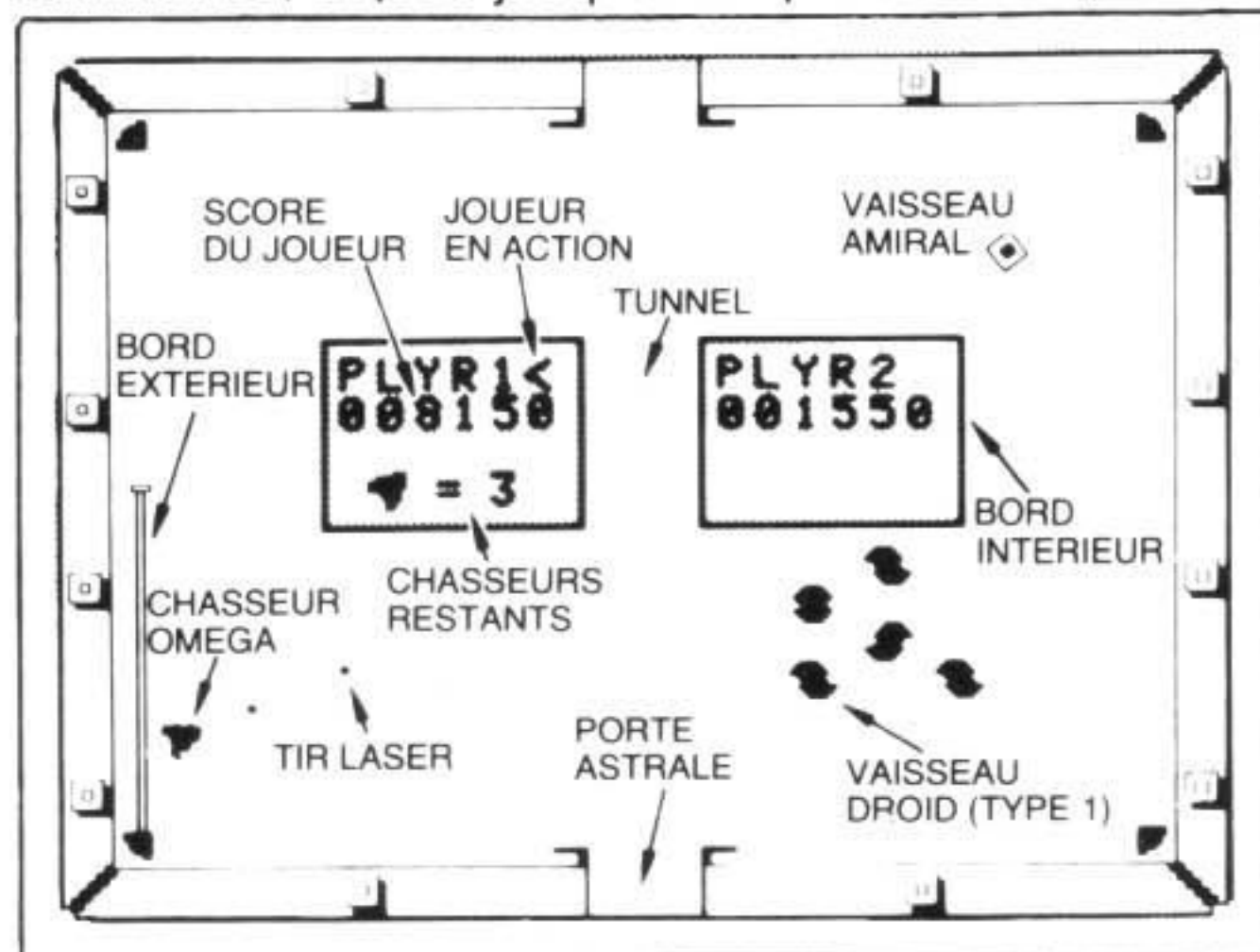
# COMMENT JOUER

## INSTRUCTIONS PAR ETAPE.

### 1<sup>re</sup> étape: La course OMEGA™.

(1 ou 2 joueurs à tour de rôle).

Si vous jouez à deux, les joueurs interviennent à tour de rôle. Le premier commence, et joue jusqu'à ce que son chasseur soit éliminé.



## CHOISISSEZ VOTRE JEU

### 2<sup>e</sup> étape: Tunnels et portes astrales – Deux bons trucs pour s'en sortir.

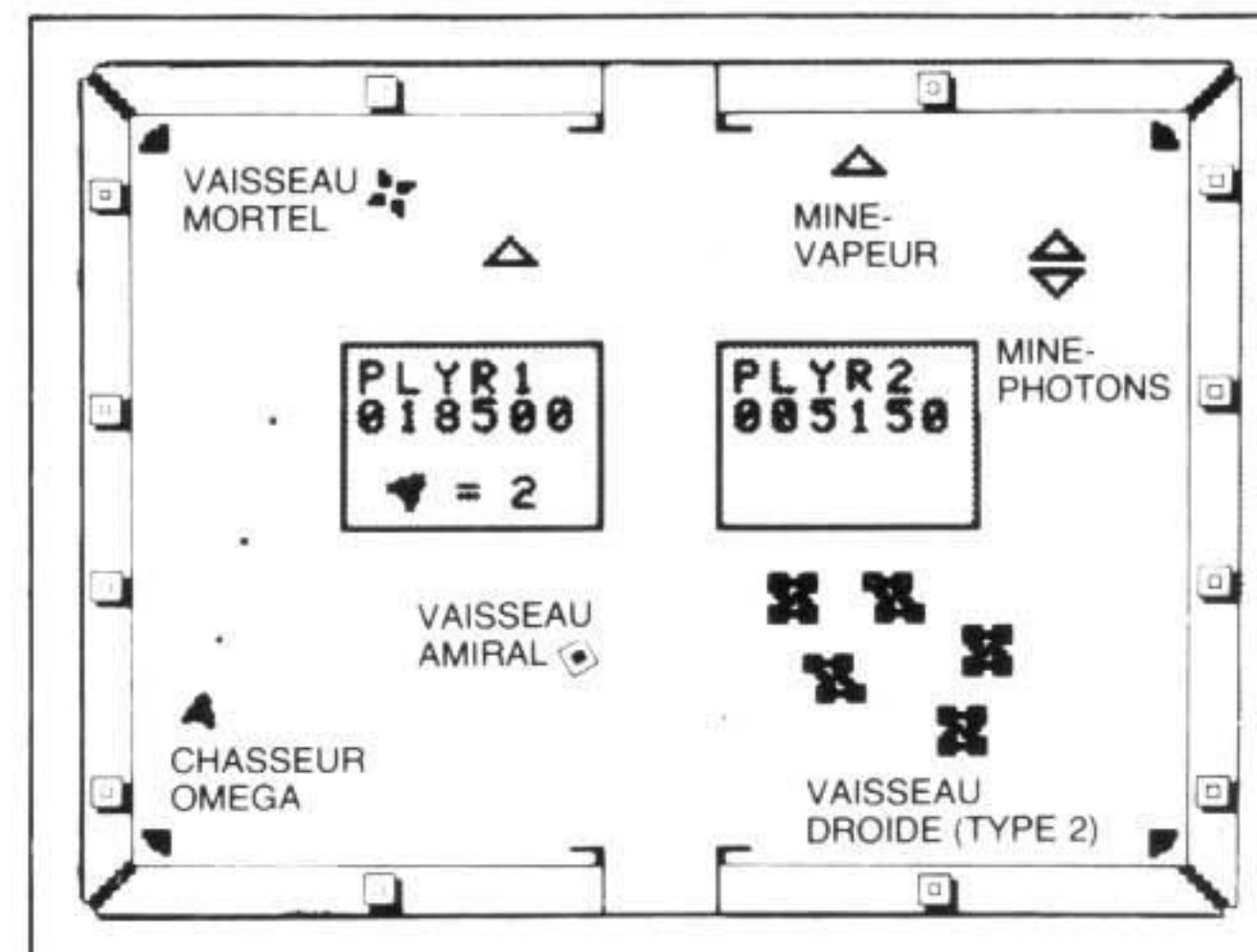
Si vous avez choisi une configuration avec un tunnel ou une porte astrale servez-vous en pour échapper au feu ennemi, ou pour fondre par surprise sur l'adversaire! Le tunnel ouvre un passage du haut en bas de l'écran à travers la barrière centrale. La porte astrale est un procédé de télétransport qui peut vous amener instantanément du haut en bas, ou du bas en haut de l'écran. Mais attention! Les tirs aussi peuvent vous suivre par la porte astrale.

### 3<sup>e</sup> étape: Le "Rebond Rapide" – Jaillissez en pleine action!

Si vous avez choisi l'option du "Rebond Rapide", votre chasseur augmentera sa vitesse à chaque fois qu'il rencontrera un bord et ce, jusqu'à ce qu'il atteigne sa vitesse maximum. Apprenez comment échapper au feu de l'ennemi, en rebondissant juste au bon endroit... et au bon moment!

### 4<sup>e</sup> étape: Le coup d'envoi: désintégrez la première vague!

Votre chasseur apparaît dans l'un des coins supérieurs de l'écran. La flotte de droïds guidée par la vaisseau amiral apparaît sous la barrière centrale. Pilotez votre chasseur OMEGA™ de l'autre côté de la barrière et attaquez la flotte!



### 5<sup>e</sup> étape: Mauvaise mine!

Dans les parties disputées aux niveaux 2, 3 et 4, plus vous mettez de temps à débarrasser l'espace des droïds, plus ils deviennent mauvais. D'abord un ou deux droïds se transforment en vaisseau-amiral et hantent le champ de bataille. Mais si vous perdez encore du temps, l'un d'eux explosera et donnera naissance à un "Vaisseau Mortel", qui sèmera mines-vapeur et mines-photons, et traquera en tous sens votre chasseur OMEGA™ avec ses tirs rapides.

### 6<sup>e</sup> étape: La force n'est pas avec vous!

Et à chaque fois que votre chasseur arrive à nettoyer le champ de bataille de ses opposants, voilà qu'apparaît une nouvelle vague d'assaut. En éliminant quatre flottes de droïds vous acquérez une force droïde. Mais l'ennemi n'en reste pas là! Et méfiez-vous des nouveaux ennemis droïds... ceux des deuxième et troisième forces!



## 7<sup>e</sup> étape: Jusqu'au bout!

La partie se termine lorsque tous vos chasseurs OMEGA™ ont été éliminés. Surveillez l'indicateur du meilleur score. Il affiche le score le plus élevé réalisé depuis le branchement de votre ordinateur de jeu.

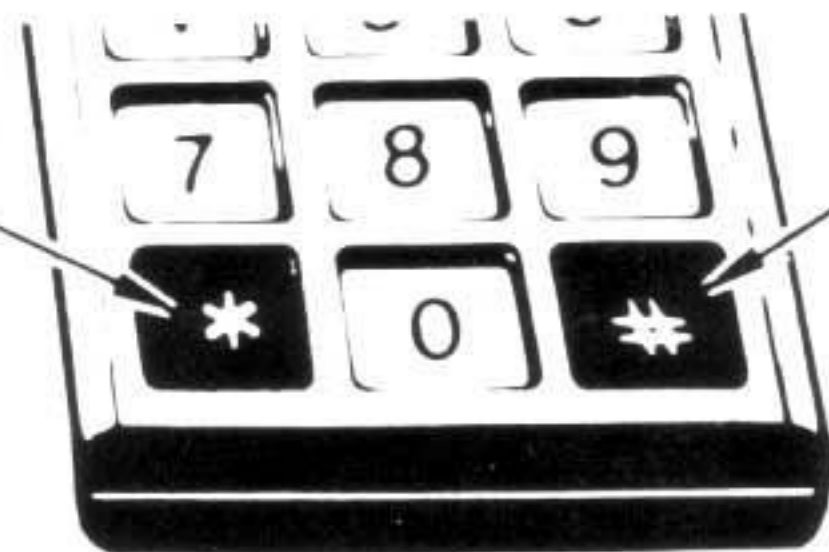
## Arrêt momentané

Appuyez sur ★ durant une partie pour effectuer une pause. Appuyez à nouveau sur la même touche, l'action reprendra après quelques secondes, là où vous l'aviez interrompue.

## Fin du jeu et reprogrammation.

Pour rejouer à OMEGA RACE™ au même niveau de difficulté que celui auquel vous venez de jouer, appuyez sur ★. Pour revenir à l'écran de choix des niveaux de difficulté, appuyez sur #.

PAUSE  
(EN COURS DE JEU)  
OU REMISE EN JEU  
(APRES UNE PARTIE)



OPTIONS DE JEU  
(AUTRES CHOIX)

**REMARQUE:** Le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON") sur l'ordinateur de jeu efface le jeu ainsi que le meilleur score. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment, et peut être aussi utilisé en cas de fausse manœuvre pour revenir en début de partie.

# LES POINTS

## ENNEMI ELIMINE

## POINTS

Mine-photons .....	350
Mine-vapeur .....	500
Vaisseau droïd.....	1.000
Vaisseau amiral.....	1.500
Vaisseau mortel.....	2.500
Force droïd (4 flottes) .....	5.000

Au début de chaque partie, chaque joueur reçoit 5 chasseurs OMEGA™. Vous aurez un chasseur supplémentaire lorsque votre score atteindra 40.000 points, un deuxième à 150.000 points et un troisième à 250.000.

## DUEL OMEGA RACE™ (Head-to-Head™) (2 joueurs).

Utilisez vos boîtiers de contrôle CBS COLECOVISION™.

Le premier joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1. Le second joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 2.

**Prenez le bon départ.** Appuyez sur le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON"), le titre du jeu apparaît sur l'écran. Attendez que le premier écran d'options de jeu apparaisse. Appuyez alors sur ★ pour un duel OMEGA RACE™ (Head-to-Head™).

Un deuxième écran d'options apparaît, il contient des options de jeu numérotées de 1 à 5:

- 1: Tunnels
- 2: Portes Astrales
- 3: Rebonds Rapides
- 4: Murs réfléchissants
- 5: Longue durée



Voir plus bas pour une description de différentes options de jeu. Faites votre choix en appuyant sur les touches de chaque clavier digital. Une flèche indique le choix effectué.

En appuyant à nouveau sur ces touches vous annulez votre choix. Vous pouvez jouer sans sélectionner d'option, ou bien en sélectionnant une ou plusieurs options.

En combinant les options vous obtenez à chaque fois un nouveau jeu! Vous avez choisi? Appuyez sur # et le jeu commence...

### DUEL en tête à tête (Head-to-Head™)

Chaque joueur est aux commandes d'un chasseur OMEGA™. Le chasseur du joueur 1 est rouge, celui du joueur 2 est vert.

### CHOISISSEZ VOS OPTIONS

Les tunnels, les portes astrales et les rebonds rapides se jouent de la même façon que le jeu OMEGA RACE™ standard.

### Les murs réfléchissants – attention aux rebonds...

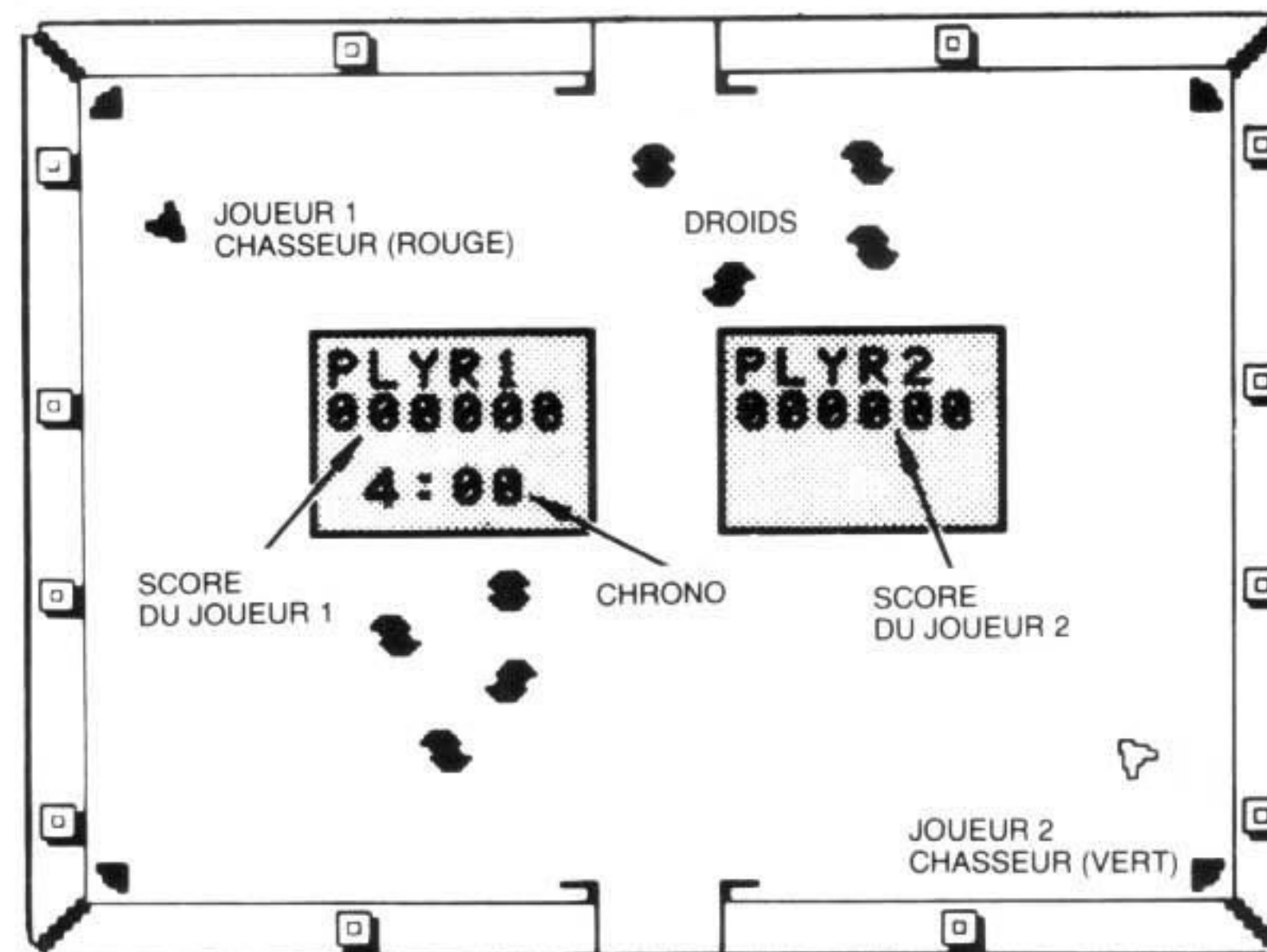
Vous avez choisi l'option Mur réfléchissant. Vos projectiles laser ricochent sur les murs.

Tirez en vous protégeant dans les coins...

### Longue durée.

Vous possédez un nombre de chasseurs illimité. Mais attention, vous disposez d'un temps limité pour faire le plus grand score possible. Si vous avez choisi l'option longue durée, vous avez 4 minutes pour vaincre...

Si vous avez choisi le DUEL OMEGA RACE™ (Head-to-Head™) vous n'avez que 2 minutes. Le joueur ayant le plus haut score a gagné.



### Le jeu commence: face à votre double.

Chaque joueur pilote son chasseur de la même façon que dans le jeu OMEGA RACE™ standard.

Maintenant vous n'êtes plus seul sur le champ de bataille intersidéral. Le chasseur de votre adversaire vous guette. En plus de vos ennemis d'autrefois, les vaisseaux Mortels, les Droïds et les mines, vous devez faire face à cette nouvelle menace.

### Batailles.

Votre mission: éliminer le chasseur de votre adversaire.

Manœuvrez habilement et ouvrez le feu!

Votre armement est prévu pour détruire aussi bien le chasseur de votre rival que les vaisseaux mortels et les mines.

Mais attention! Vos projectiles ne peuvent rien contre la flotte Droïd. Soyez prudents! Le moindre choc de votre chasseur contre l'un de vos ennemis et c'est l'explosion.

Chaque chasseur détruit explose. Sur les bases de départ, de nouveaux chasseurs se tiennent prêts à les remplacer.

A vous de jouer...



### Arrêt momentané.

Appuyez sur ★ durant une partie pour effectuer une pause. Appuyez à nouveau sur la même touche, l'action reprendra après quelques secondes, là où vous l'aviez interrompue.

### Fin du jeu et reprogrammation.

Pour rejouer au même niveau de difficulté que celui auquel vous venez de jouer, appuyez sur ★. Pour revenir à l'écran de choix des niveaux de difficulté, appuyez sur #.

**REMARQUE:** Le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON") sur l'ordinateur de jeu efface le jeu ainsi que le meilleur score. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment, et peut être aussi utilisé en cas de fausse manœuvre pour revenir en début de partie.

## LES POINTS

### ENNEMI ELIMINE

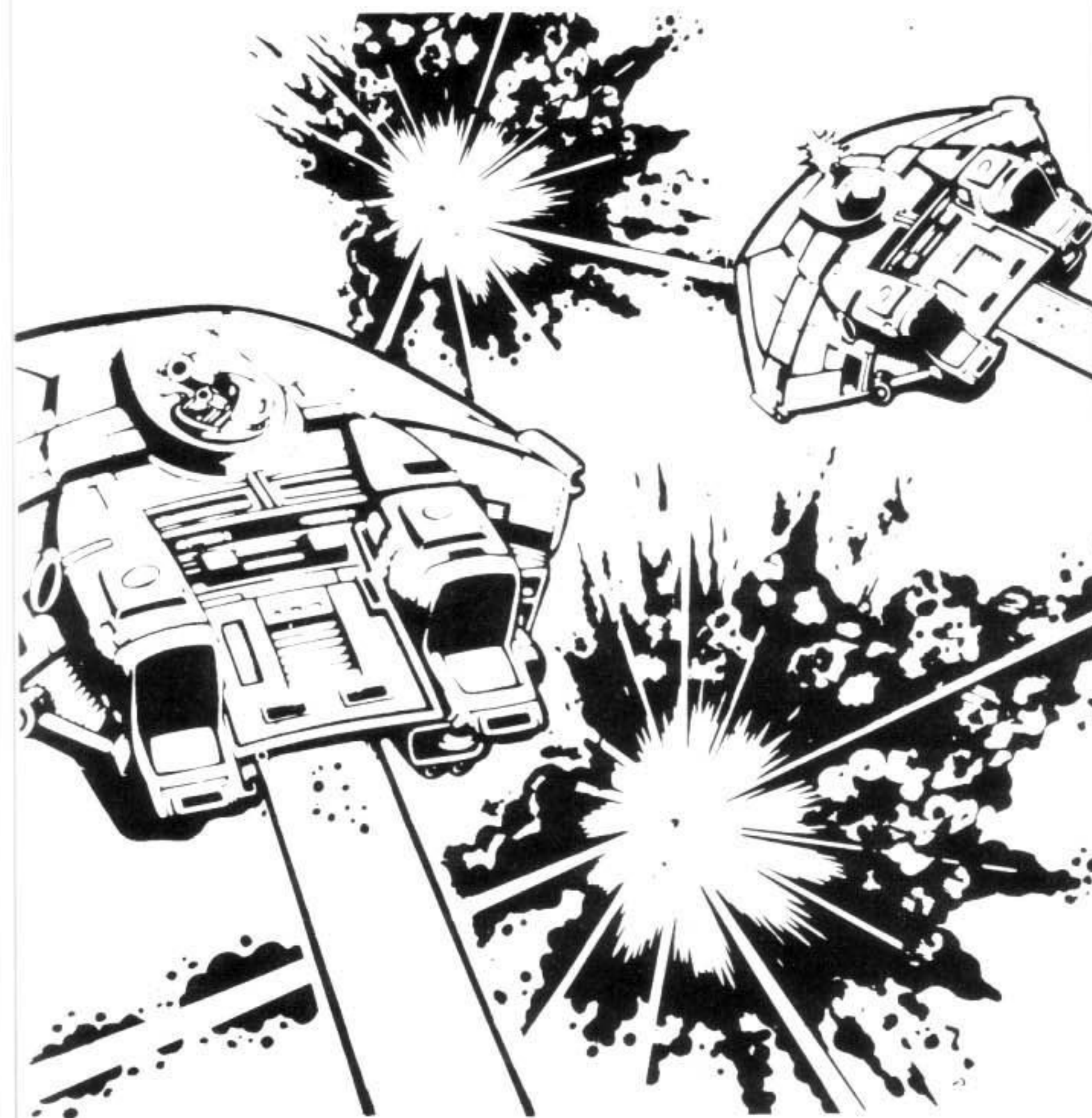
### POINTS

Mine-photons .....	350
Mine-vapeur .....	500
Chasseur ennemi .....	500
Vaisseau Mortel .....	1.000
Vaisseau droïd .....	Plus de points.

Chaque joueur reçoit un nombre de chasseurs illimité.

## DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à OMEGA RACE™. Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des "trucs" qui rendront le jeu encore plus amusant: vous en avez encore beaucoup à découvrir!





## SPELBESCHRIJVING

### OMEGA RACE™ (één of twee spelers – om de beurt)

U bent gezagvoerder van een ruimteschip in Coleco's OMEGA RACE™, die zich gewichtloos op grote afstand van de aarde bevindt. Loods uw ruimteschip via de stuiterende barrières in de goede positie tijdens de schermutselingen met de droïde legers. Vuur laserstralen in de richting van de vijand en wacht daarna even tot u weer opdracht krijgt van de vlootaanvoerder om te vuren. Als u de eerste vijandelijke troepen heeft, zullen er meer volgen. Maar als het te lang duurt dan worden de Droïds Moordende Schepen. Deze zullen nu op uw eenzame ruimteschip gaan jagen. Ze zetten mijnen neer als extra gevaar.

### OMEGA RACE™ DIRECT TEGEN ELKAAR (twee spelers) "Head to Head"

Dit spel is minstens zo spectaculair als de gewone OMEGA RACE™. Maar hierbij speelt u tegen een vriend. Beide spelers zijn gezagvoerder van een Omega™ ruimteschip. Probeer het ruimteschip van uw tegenstander te vernietigen. U moet wél uitkijken voor de gevaarlijke Droïdes. Kijk uit voor de mijnen en het dodelijke schip. Wint u of zal uw tegenstander de overwinning behalen?

Wanneer u niet direct tegen elkaar speelt is het mogelijk om Coleco's speelhalachtige en zeer mooie Roller Controller te gebruiken. Deze Roller Controller geeft uw Omega™ ongelooflijke precisie. Hoe sneller u de rollerbal draait, hoe sneller uw ruimteschip zal roteren. De snel reagerende aktieknoppen geven onvoorstelbare goede resultaten.

**NB.: Gebruik uw ColecoVision™ handcontrollers als u OMEGA RACE™ direct tegen elkaar speelt ("Head to Head"). Voor gebruiksinstructies moet u verderop in dit boekje kijken.**



## HET SPEELKLAAR MAKEN

**LET EROP DAT UW COLECOVISION™ SPELCOMPUTER OP "OFF" STAAT BIJ HET INBRENGEN OF UITHALEN VAN EEN SPELCASSETTE.**

### Een spel voor één speler

Gebruik de ROLLER CONTROLLER of de standaard handcontrollers. (Zie volgende pagina.)

### Spel met TWEE spelers (om beurten)

Gebruik de ROLLER CONTROLLER of de standaard handcontrollers. Bij de handcontrollers gebruikt speler 1 de controller uit vak 1 en speler 2 de andere handcontroller. Er wordt om beurten gespeeld, speler 1 eerst en een beurt duurt net zolang als het schip het uithoudt. (Voor gebruik handcontroller of roller controller zie volgende pagina.)

### Kies de moeilijkheidsgraad

Na het aanzetten van de spelcomputer verschijnt het titelscherm op de TV. Daarna komt het eerste keuzeschermbord en dit bevat de mogelijkheden 1 tot 8 en de ★ aanduiding. Door op dit knopje ★ te drukken kunt u de OMEGA RACE™ TEGEN ELKAAR spelen.

- Skill 1** is het gemakkelijkst en geschikt voor beginners.
- Skill 2** is moeilijker. De vijanden zijn gevaarlijker dan bij Skill 1.
- Skill 3** Hierbij zijn de moeilijkheden en de timing hetzelfde als bij de speelhalversie.
- Skill 4** Bij deze moeilijkheidsgraad worden zelfs hogere eisen gesteld dan bij de speelhalversie.

U kunt uw keuze maken door het betreffende nummer en het teken in te drukken op het toetsenbord.

### Soort spel

Nadat u de moeilijkheidsgraad en het aantal spelers gekozen heeft, verschijnt een nieuw keuzeschermbord. Het bevat de volgende mogelijkheden genummerd 1 tot 3:

- 1 = "Fast Bounce"
- 2 = "Tunnel"
- 3 = "Astro Gates"

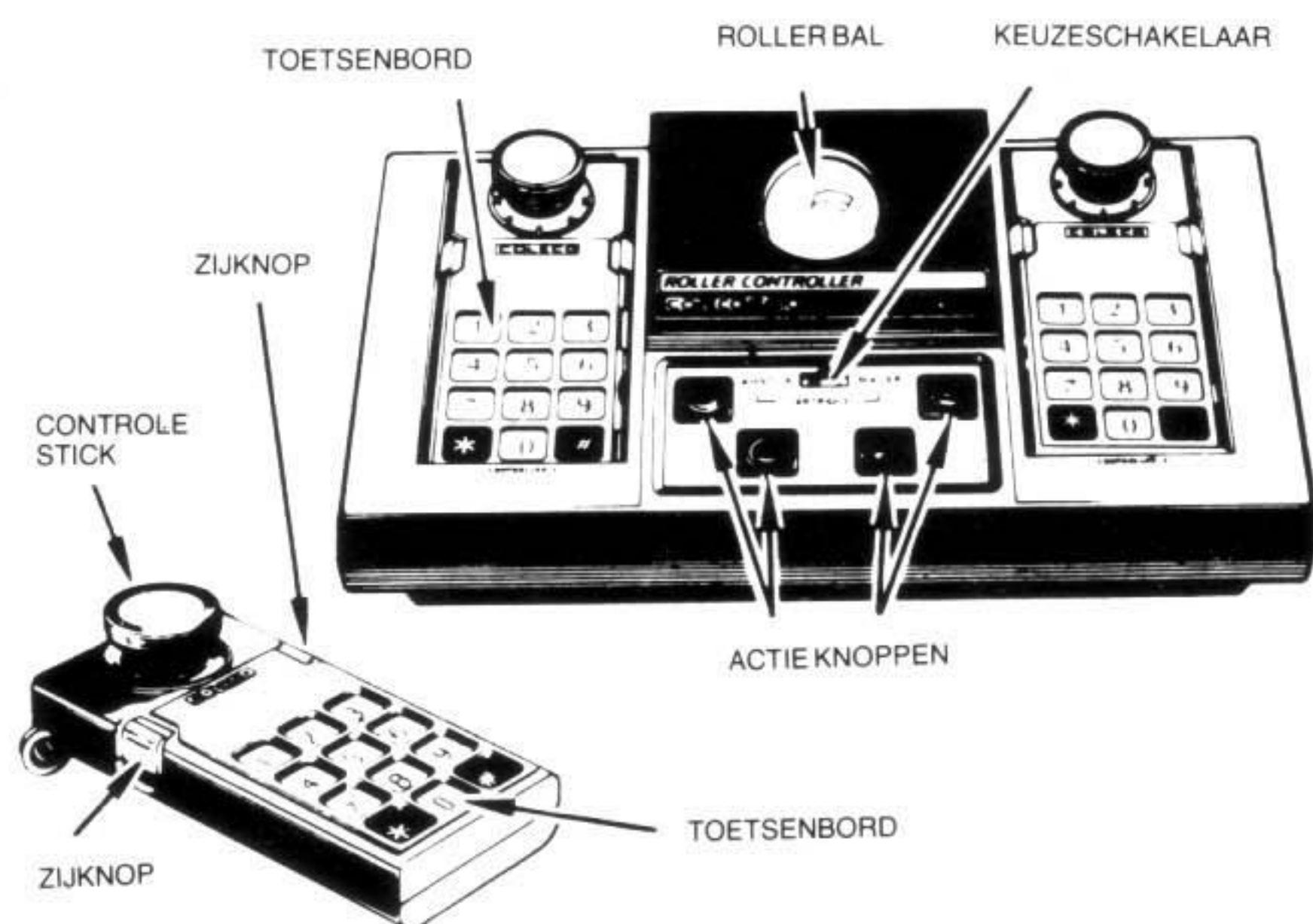


Op pagina 6 vindt u de beschrijving van de spelmogelijkheden. Maak uw keuze door een cijfer in te drukken op één der handcontrollers. De gemaakte keuze wordt aangegeven door een pijltje. Indien u een vakje voor de TWEEDE maal indrukt vervalt de eerder gemaakte keuze. U kunt kiezen uit EEN, GEEN of zelfs ALLE spelmogelijkheden. Iedere combinatie geeft u een ander spel.

Nadat u uw keuze gemaakt heeft drukt u op # en het spel begint.

Indien u op ★ drukt krijgt u een standaardspel.

## GEBRUIK VAN DE CONTROLLERS



### OMEGA RACE™ (één of twee spelers – om beurten).

1. Voor het gebruik van de ROLLER CONTROLLER raadpleeg de gebruiksaanwijzing, alsook onderstaande instructies.
2. Als de ROLLER CONTROLLER aangesloten is en u wilt de standaard handcontrollers gebruiken, schuif de keuzeknop dan naar "JOYSTICK".

3. Indien u de ROLLER CONTROLLER niet wilt gebruiken, ontkoppel deze dan van de spelcomputer en sluit de stekkers van de standaard handcontrollers dan aan op de kontakten in de vakken van de computer.

### HOE SPEELT U "OMEGA RACE™" TEGEN ELKAAR

1. Indien u het spel wilt spelen zonder ROLLER CONTROLLER ontkoppelt u deze en sluit de stekkers van de standaard handcontrollers aan op de kontakten in de vakken van de spelcomputer.
2. U kunt de handcontrollers ook gebruiken terwijl de ROLLER CONTROLLER aangesloten is. U moet dan de keuzeknop op de ROLLER CONTROLLER op "ROLLER" zetten.

**TOETSENBORD:** De vakjes 1 tot 8 en het ★ vakje geven de mogelijkheid verschillende spelsoorten te kiezen vóór de aanvang. Indien u na afloop van een spel op vakje 1 drukt komt het zojuist gespeelde spel weer terug. Met het vakje 2 krijgt u het keuzeschermbord weer terug om een andere spelsoort te kiezen. Met het indrukken van het vakje 3 kunt u ook pauzeren tijdens een spel.

**DE ROLLERBAL VAN DE ROLLER CONTROLLER:** Bij spellen die u alleen speelt of met z'n tweeën (om beurten) draait u de rollerbal van de ROLLER CONTROLLER naar rechts om uw jager met de wijzers van de klok te laten draaien. Draait u de rollerbal naar links dan draait uw jager de andere kant op. De bal naar boven of naar beneden laten draaien heeft geen effect op de bewegingen van de jager.

**CONTROLESTICK VAN DE STANDAARD HANDCONTROLLER:** Druk uw controlestick naar links en uw jager draait tegen de wijzers van de klok in. Controlestick naar rechts en uw jager draait de andere kant op. Naar boven of naar beneden heeft geen effect.

**AKTIEKNOPPEN VAN DE ROLLER CONTROLLER: VOORUIT:** Druk op de aktieknoppen links boven of rechts onder en uw jager schiet vooruit. **VUUR:** Met de knoppen links onder en rechts boven kunt u een laserstraal afvuren. Indien u de knoppen kort na elkaar indrukt kunt u een drievoudige laserstraal afvuren.

**ZIJKNOPPEN VAN DE STANDAARD HANDCONTROLLERS: VOORUIT:** Door het indrukken van de linker zijknop gaat uw jager vooruit in de richting, waarin hij wijst. **VUUR:** Door het indrukken van de rechter zijknop kunt u een laserstraal afvuren. Indien u deze knop achter elkaar indrukt krijgt u een drievoudig lasersalvo.

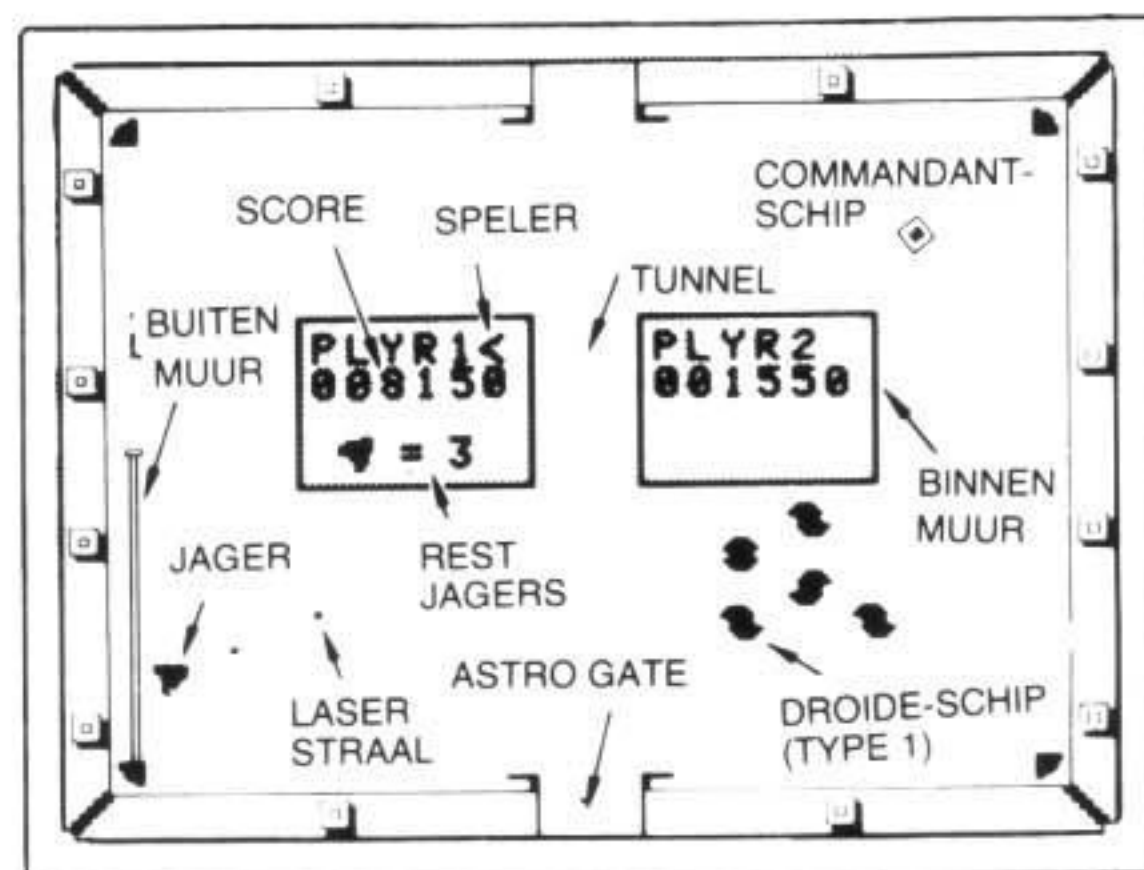


# HOE SPEELT U

## OMEGA RACE™

### (Eén of twee spelers – om de beurt)

Als u met twee spelers speelt, speelt men om beurten. Speler 1 gaat eerst, en speler 2 gaat wanneer het ruimteschip van speler 1 vernietigd is.



## Kies uw speelmogelijkheden

### "Tunnels en Astro Gates" – handige vluchtroutes

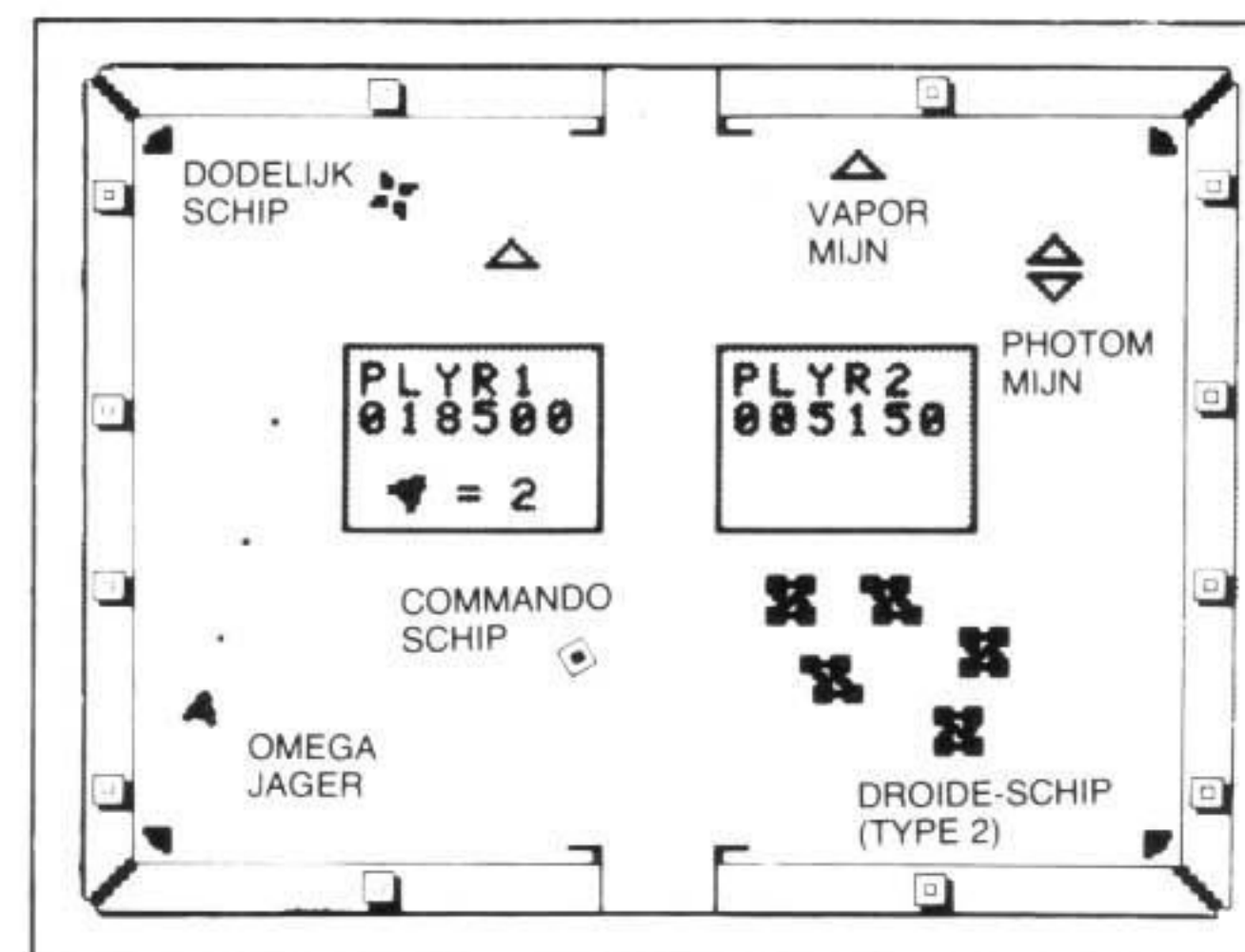
Als u gekozen heeft voor de "tunnel of Astro Gate" mogelijkheid, gebruik deze dan om te vluchten voor de vijandelijke kogels of gebruik het voor een verrassingsaanval. De "Tunnel" opent de barrière in het centrum van de ruimte. "Astro Gate" is de opening boven en onder in het veld dat uw ruimteschip van onder naar boven of van boven naar onder transporteert. Kijk goed uit, want de kogels kunnen ook door de "Astro Gate".

### "Fast Bounce" – Een sprong in de actie

Als u de "Fast Bounce" mogelijkheid gekozen heeft, dan zal uw ruimteschip met hoge snelheid van de muur wegketsen als het daarmee in contact komt. Probeer zoveel mogelijk gebruik te maken van deze mogelijkheid, wat niet mee zal vallen.

## Spel begin: Vernietig de eerste vloot

Uw ruimteschip verschijnt in één van de bovenhoeken. De Droïdevloot, onder leiding van het Commandants Schip, verschijnt onder de barrière in het centrum. Loods uw Omega™ ruimteschip om de barrière en val de vloot aan.



## Mijnen

Bij Skill 2-4 mag u niet te lang wachten met het vernietigen van de vijand. Na enige tijd wordt de vijand namelijk nog gevaarlijker. Eerst zullen een of twee Droïdeschepen veranderen in Commandantschepen en gaan gelijk op zoek naar uw ruimteschip. Als deze schepen te lang blijven bestaan dan zal er één van deze schepen veranderen in een Dodelijk schip. Dodelijke Schepen produceren Vapor en Photon mijnen die op uw ruimteschip vuren als het in hun schietbaan komt.

## Het leger is tegen u

Elke keer als u een heel veld gezuiverd heeft, verschijnt er een nieuwe levensgevaarlijke vloot. Als u vier Droïdevloten vernietigd heeft, dan heeft u één Droïdeleger uitgeschakeld. Maar de vijand blijft komen, dus blijf op uw hoede. De nieuwe vloten worden steeds gevaarlijker.



## Op naar het einde

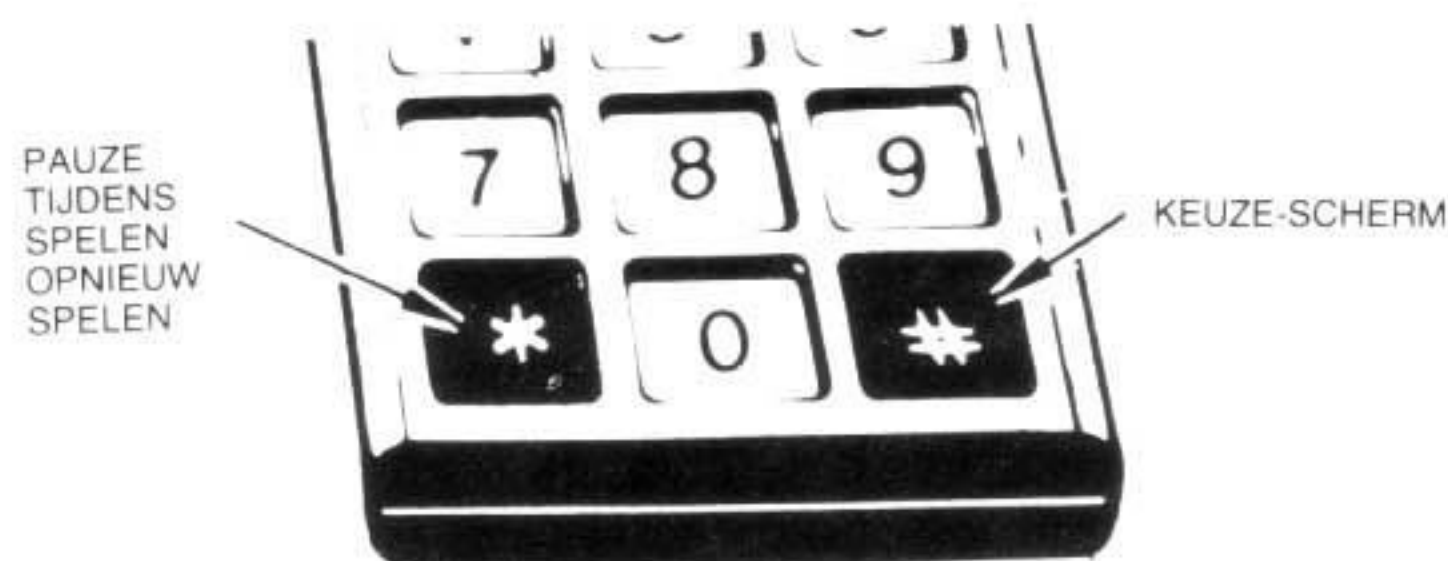
Het spel is afgelopen als al uw Omega™ ruimteschepen vernietigd zijn. (Op de Best Score Indicator staat aangegeven wat de hoogst behaalde score is sinds het apparaat ingeschakeld is.)

## Speciale pauze-mogelijkheid

Druk op ★ als u even wilt pauzeren. Wanneer u weer verder wilt spelen, dan moet u weer op ★ drukken. Vlak na de pauze staat het beeld even stil, zodat u zich kunt oriënteren.

## Opnieuw beginnen

Als het spel afgelopen is, en u wilt weer op dezelfde moeilijkheidsgraad spelen, dan moet u op ★ drukken. Drukt u op # dan verschijnt het Keuzescherf.



## Reset

De Reset-knop op het apparaat onderbreekt het spel en het titelscherf komt weer in beeld. De Reset-knop zorgt er ook voor dat de computer de beste score vergeet. De Reset-knop is op elk gewenst moment te gebruiken, en kan ook helpen bij een eventuele storing.

# SCORE

U krijgt punten zodra u een vijand vernietigt.

## Vernietigde vijand:

## Punten:

Photon Mijn .....	350
Vapor Mijn .....	500
Droïdeschip .....	1000
Commandantschip .....	1500
Dodelijk schip .....	2500
Droïdeleger (vier vloten) .....	5000

Elke speler begint met 5 Omega™ ruimteschepen per spel. U krijgt een extra ruimteschip als u 40.000 punten gehaald heeft, nog een als u 150.000 punten gehaald heeft en nog een als u 250.000 punten gehaald heeft.

# OMEGA RACE™ TEGEN ELKAAR

## (slechts 2 spelers)

Bij Omega Race™ tegen elkaar worden de standaard handcontrollers gebruikt. Speler 1 gebruikt de controller uit vak 1, speler 2 de andere. De spelers spelen om beurten.

## HET STARTEN

Druk op de RESET-knop en het titelscherf verschijnt op de TV. Wacht op het eerste keuzescherf en gebruik dan de toets met "HEAD TO HEAD OMEGA RACE™". Een tweede keuzescherf verschijnt. Het bevat keuzemogelijkheden van 1 - 5:

- 1 = Tunnel
- 2 = Astro Gates
- 3 = Fast bounce
- 4 = Reflective walls
- 5 = Long game



Op pagina 11 is er een omschrijving van deze mogelijkheden. Maak uw keuze door een der vakjes op de controllers in te drukken. Een pijl geeft uw keuze aan. Door het vakje een tweede maal in te drukken vervalt de keus weer. U kunt met geen, een paar of alle mogelijkheden spelen. Iedere combinatie geeft een totaal verschillend spel! Nadat u een keus gemaakt heeft, drukt u op # om het spel te starten.

### Een nek-aan-nek-race

Iedere speler heeft een Omega™ jager. De jager van speler 1 is rood, de andere is groen.

### Maak uw keuze

Tunnels, Astro Gates en "Fast Bounce" zijn hetzelfde als bij de normale Omega Race™.

### Terugkaatsende muren (Reflective walls)

Indien u de reflective walls gekozen heeft, kan het gebeuren dat laserstralen die de muur raken, terugkaatsen. Richt in een hoek op uw doel en blijf zelf beschermd.

### Long game (winnen of verliezen, it's all in the game)

Uw voorraad jagers is onbeperkt. De tijd waarin u punten kunt verdienen, is echter niet onbeperkt. Indien u het spel "Long Game" gekozen heeft, heeft u in totaal 4 minuten om het spel compleet te maken. Anders is het head-to-head gevecht over zodra de twee-minutenmeter afgelopen is. De speler met de hoogste score wint.

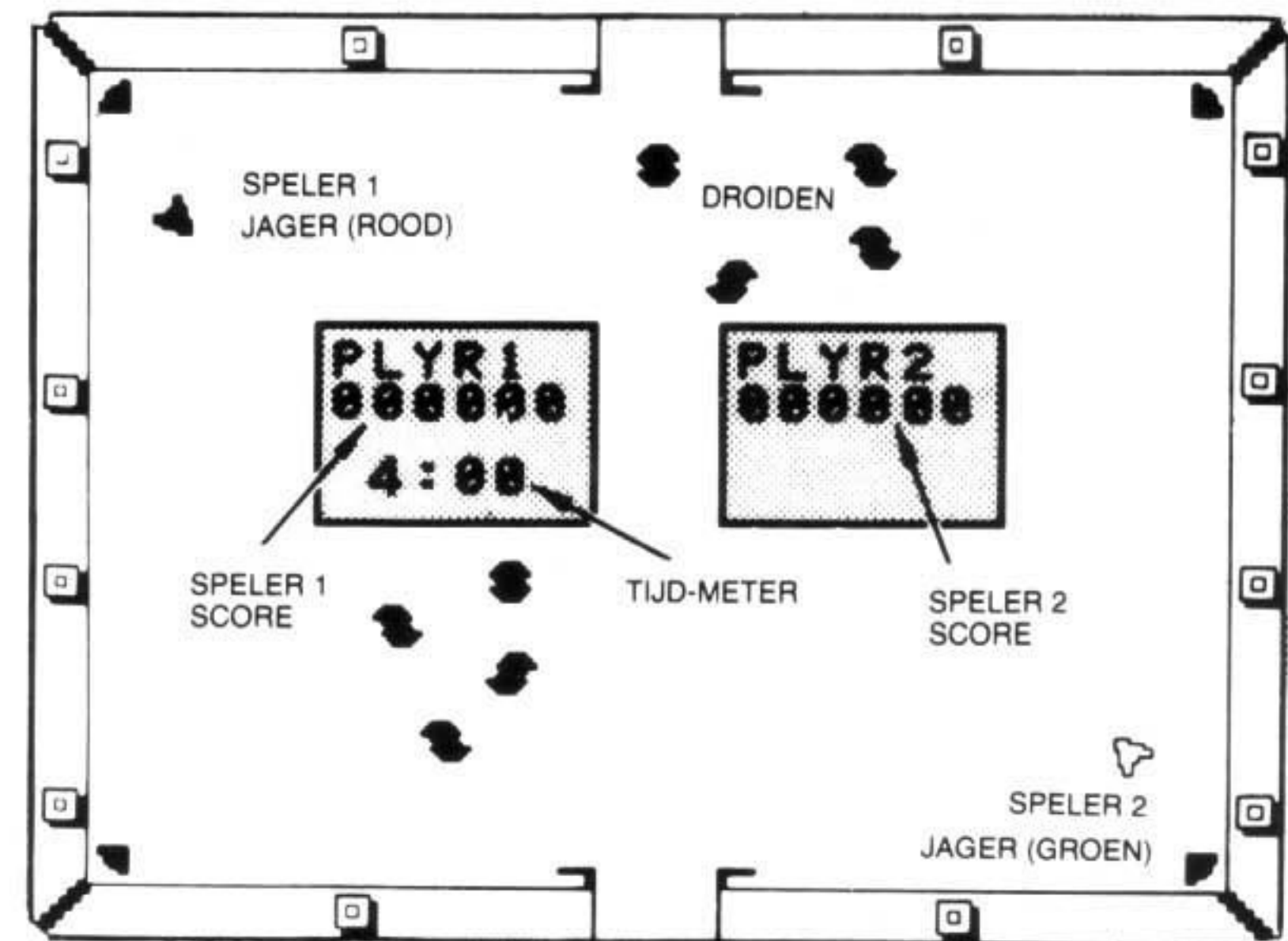
### Spelstart (een aantal zaken zijn hetzelfde)

U en uw tegenstanders controleren uw eigen jagers, net als bij het normale spel. Maar dit keer moet u niet alleen moeilijkheden en vijanden, zoals het dodelijke schip, mijnen en Droiden (evenals bij de gewone Omega Race™) bestrijden, maar ook uw tegenstander.

### Twee is te veel

Uw opdracht is de ruimte van uw tegenstander te zuiveren. Breng uw jager in positie en begin te schieten... U kunt uw tegenstander vernietigen, maar ook het dodelijke schip en mijnen. Uw dodelijke salvo's hebben echter geen effect op de vijandelijke Droidenvloot... Ontwijk de Droiden en ook uw tegenstander, want aanraken is dodelijk.

Iedere jager, die vernietigd wordt, ontploft. Nieuwe jagers voor beide spelers verschijnen in de startpositie, dan gaat het spel door.



### Speciale pauzemogelijkheden

Indien u op het vakje \* drukt, komt er een pauze. Door het vakje \* nogmaals in te drukken gaat het spel door op het punt waar u gestopt bent. Het spel begint niet onmiddellijk, maar u krijgt even tijd om u te oriënteren.

### Opnieuw

Aan het eind van het spel kunt u door het vakje \* in te drukken hetzelfde spel weer spelen. Door het vakje # in te drukken krijgt u het keuzescherf terug om een nieuw spel te kiezen.

### Reset

Met de RESET-knop op het console onderbreekt u het spel en krijgt u het titelscherf weer... Hierdoor wordt ook de lijst met de beste scores uitgewist. U gebruikt de RESET-knop om een ander spel te gaan spelen en ook bij een eventuele storing.



## DE SCORE

U scoort punten op het moment dat u een vijand vernietigt.

Vernietigde vijanden	Gescoorde punten
Photonmijn .....	350 punten
Vapormijn .....	500 punten
de jager van uw tegenstander .....	500 punten
het dodelijk schip .....	1000 punten
een Droide schip .....	geen score

Iedere speler krijgt een onbeperkt aantal jagers.

## HET ONTDEKKEN

Dit instructieboekje verschaft u de basisinformatie om Omega Race™ te kunnen spelen, maar het is slechts een begin! U zult bemerken dat er vele speciale mogelijkheden zijn. Experimenteer met verschillende technieken en u zult steeds weer opnieuw genieten van Omega Race™.

## DESCRIZIONE DEL GIOCO

### OMEGA RACE™ (uno o due giocatori – a turno)

Nel gioco OMEGA RACE™ della Coleco dovrete pilotare una astronave nei profondi spazi in un campo di addestramento senza gravità. Salterete barriere pilotando la vostra astronave OMEGA™ attraverso strettoie e combattendo contro gli assalti dei droidi. Sparerete colpi con il vostro laser contro i nemici, cercando di evitare il fuoco del comandante della loro flotta. Se riuscirete ad eliminare la prima flotta, ne seguiranno altre, ma se impiegherete troppo tempo, i droidi si trasformeranno in astronavi della Morte che vi inseguiranno facendo fuoco su di voi, lanciando anche mine.

### OMEGA RACE™ – HEAD-TO-HEAD™

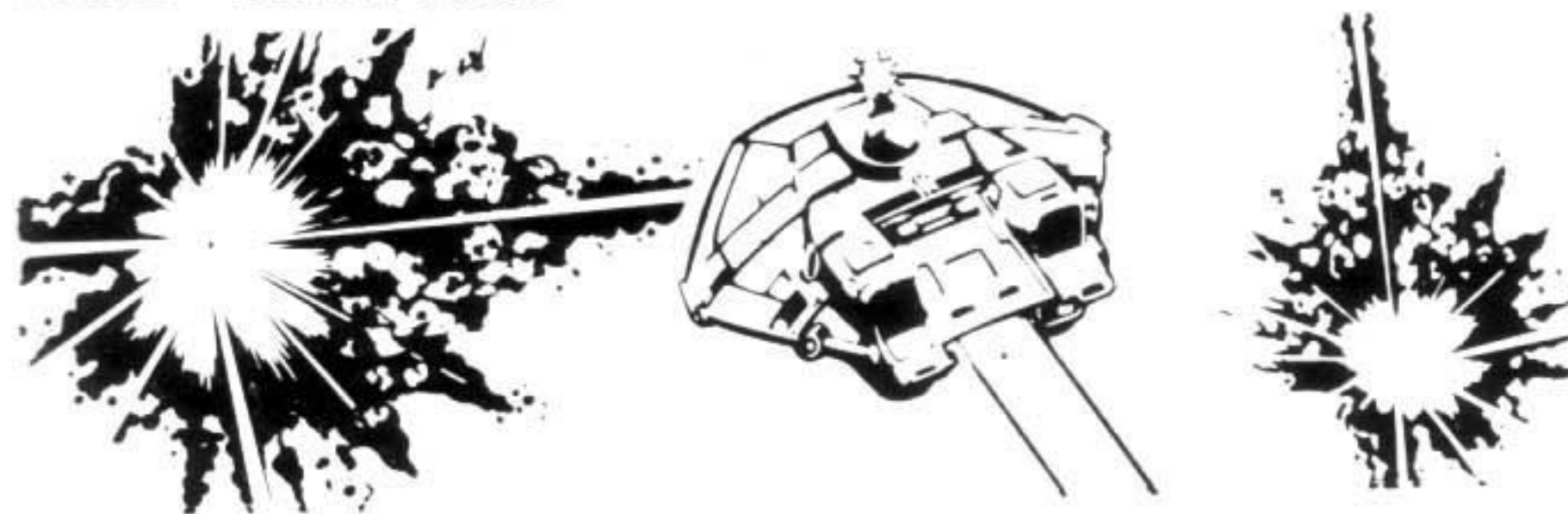
#### (Testa-a-testa) (Due giocatori)

Questo gioco offre la stessa divertente e veloce azione del OMEGA RACE™ normale, ma in questa versione aggiuntiva combatterete anche contro un avversario. Ogni giocatore può pilotare una astronave Omega. Dovrete cercare di eliminare l'astronave del vostro avversario continuando a schivare i pericolosi droidi. Fate molta attenzione alle Astronavi della Morte ed alle loro mine esplosive! Sarete voi od il vostro avversario ad uscirne vittoriosi?

Nel gioco per un solo giocatore ed in quello per due giocatori a turno, il ROLLER CONTROLLER Coleco comando tipo sala-giochi vi permette di manovrare la vostra astronave Omega con incredibile precisione. Più velocemente ruotate la manopola e più velocemente girerà la vostra astronave. L'immediata risposta ai comandi dati con i pulsanti di azione vi offre un'incredibile precisione di mira.

### NOTA

Usate i comandi CBS COLECOVISION™ per giocare l'OMEGA RACE™ Testa-a-Testa.





# COME PREPARARSI A GIOCARE

**ASSICURATEVI SEMPRE CHE L'APPARECCHIO CBS COLECOVISION™ SIA SPENTO PRIMA DI INSERIRE O TOGLIERE UNA CARTUCCIA.**

## Gioco per un giocatore

Usate il ROLLER CONTROLLER (Comando a sfera)

## Gioco per due giocatori (a turno)

Usate il ROLLER CONTROLLER oppure i comandi COLECOVISION™. Con i comandi COLECOVISION™, il giocatore n. 1 usa il comando inserito nella presa n. 1 ed il giocatore n. 2 quello inserito nella presa n. 2. I giocatori giocano a turno. Inizia il giocatore n. 1 ed ogni turno dura fino a quando l'astronave del giocatore viene eliminata.

## Scegliete la difficoltà della sfida

Premete il pulsante RESET (azzeramento) e sullo schermo del televisore comparirà il titolo. Attendete fino alla comparsa sullo schermo della prima GAME OPTION (Opzione di gioco). Vi indicherà una lista di opzioni di gioco numerate da 1 a 8 e ★. Il tasto ★ seleziona il gioco OMEGA RACE™ HEAD-TO-HEAD™.

## Selezioni delle difficoltà di gioco

**Difficoltà 1** E' la più facile, adatta per i principianti

**Difficoltà 2** L'azione è leggermente più difficile. I nemici, in questo caso, sono più pericolosi di quelli con difficoltà 1.

**Difficoltà 3** Il gioco si svolge con difficoltà e velocità uguali alla versione da sala-giochi

**Difficoltà 4** La sfida è più dura che nella versione da sala-giochi

Fate la vostra scelta premendo il numero o il simbolo corrispondente su uno qualsiasi dei comandi.

## Selezione dei tipi di gioco

Dopo aver selezionato il numero dei giocatori ed il grado di difficoltà, appare sul video la selezione del tipo di gioco. Le possibilità sono numerate da 1 a 3

1 = rimbalzo veloce

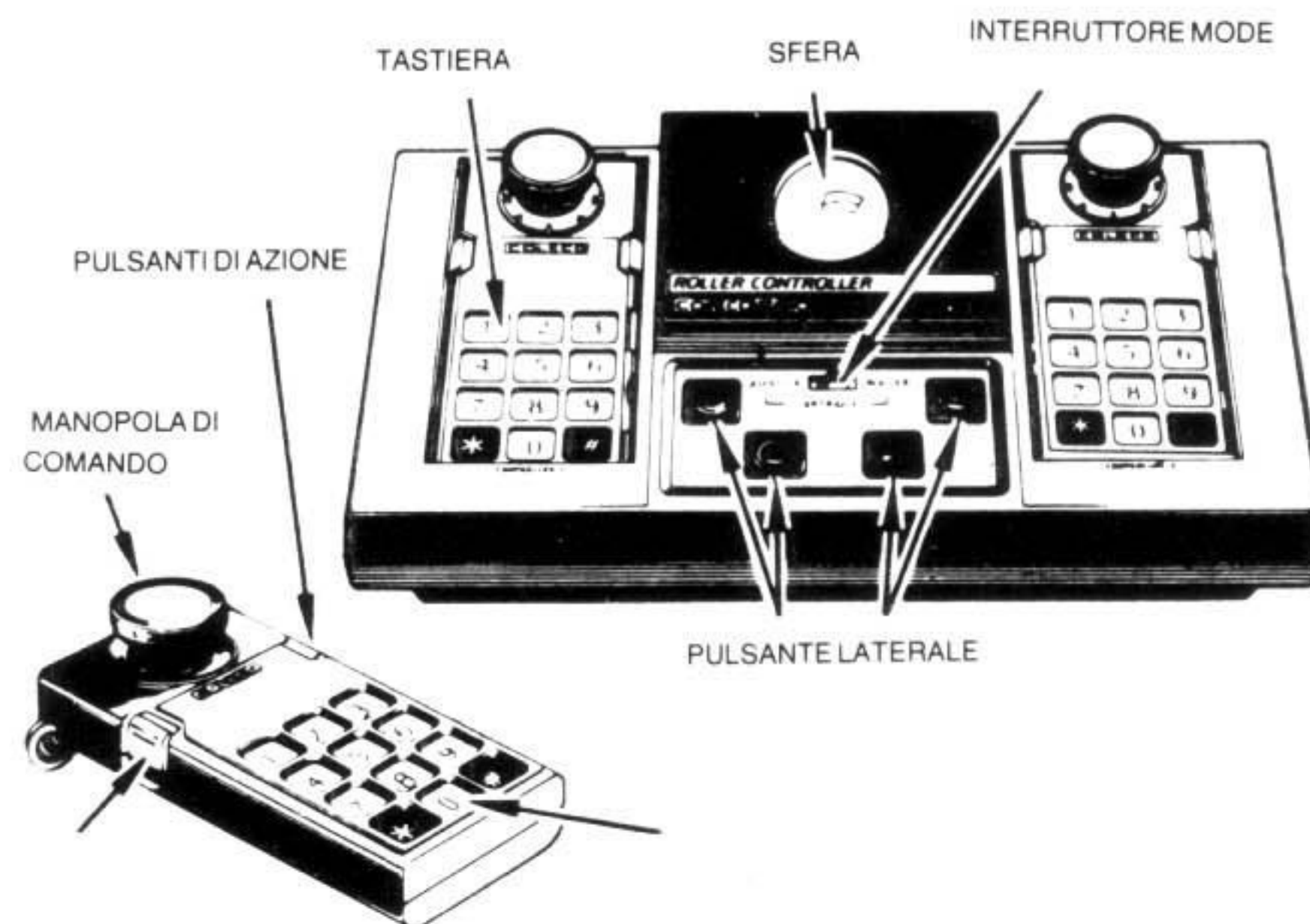
2 = tunnel

3 = cancelli spaziali

Leggete a pagina 6 la descrizione dei tipi di gioco. Fate la vostra scelta premendo il numero corrispondente su uno qualsiasi dei comandi. Premendo una seconda volta il tasto con lo stesso numero, la selezione viene cancellata. Potete decidere di giocare con una, nessuna o tutte le selezioni del tipo di gioco. Ogni combinazione vi offre un gioco completamente differente.

Dopo aver fatto tutte le selezioni premete il tasto # per iniziare a giocare. Premete il tasto ★ per giocare il gioco base senza opzioni.

## COME USARE I VOSTRI COMANDI





Se usate il ROLLER CONTROLLER (comando a sfera) collegatelo come indicato nel suo libretto di istruzioni. Spostate il selettore MODE su "JOYSTICK" (asta di comando) per un giocatore o per due giocatori a turno per il gioco OMEGA RACE™.

**1. Tastiere:** I tasti da 1 a 8 e ★ sul comando COLECOVISION™ vi permettono di selezionare le opzioni di gioco prima di iniziare a giocare. Premete ★ dopo una partita per iniziare di nuovo a giocare con le stesse opzioni. Premete # dopo una partita per tornare alla lista delle opzioni e scegliere una diversa combinazione. Premete ★ durante il gioco per ottenere una pausa.

**2. OMEGA RACE™ (Uno o due giocatori a turno)**

Per usare il ROLLER CONTROLLER™ (comando a sfera), seguite le istruzioni del manuale.

Per usare i comandi CBS COLECOVISION senza il ROLLER CONTROLLER, staccate il ROLLER CONTROLLER, inserite i comandi CBS COLECOVISION™ nelle prese 1 e 2 della consolle CBS COLECOVISION™.

Per usare i comandi CBS COLECOVISION™ con il ROLLER CONTROLLER, spostate il selettore MODE su JOYSTICK.

**3. OMEGA RACE™ HEAD-TO-HEAD™**

Usate soltanto i comandi CBS COLECOVISION™.

Per usare i comandi CBS COLECOVISION™ senza il ROLLER CONTROLLER, disinserite il ROLLER CONTROLLER. Inserite i comandi CBS COLECOVISION™ nelle prese 1 e 2 della consolle CBS COLECOVISION™. Per usare i comandi CBS COLECOVISION™ con il ROLLER CONTROLLER, spostate il selettore MODE su ROLLER.

**4. ROLLER CONTROLLER (Comando a sfera):** Per partite con un giocatore e due giocatori a turno, ruotate la sfera del comando a destra per far girare l'astronave in senso orario. Ruotate la sfera a sinistra per far girare l'astronave in senso antiorario. Il ruotare la sfera verticalmente in avanti o verso di voi non produrrà alcun effetto sulla rotazione dell'astronave.

**5. Comando CBS COLECOVISION™ – Manopola di comando:** per il gioco OMEGA RACE™ HEAD-TO-HEAD™ usate i comandi COLECOVISION™ separatamente dal ROLLER CONTROLLER. Premete la manopola di comando sul lato sinistro per far girare l'astronave Omega in senso antiorario. Premendo la manopola sul lato destro, l'astronave ruoterà in senso antiorario. La pressione della manopola in avanti o verso di voi non produrrà nessun effetto.

**6. ROLLER CONTROLLER – Pulsanti di azione**

**AVANZAMENTO:** Premete il pulsante di azione in alto a sinistra o in basso a destra per far avanzare la vostra astronave nella direzione verso la quale è rivolta.

**FUOCO:** Premete il pulsante di azione in basso a sinistra o in alto a destra per sparare una scarica laser. Premete ripetutamente questo pulsante per avere fino a tre scariche laser alla volta.

**7. Comando CBS COLECOVISION™ – Pulsanti laterali**

**AVANZAMENTO:** Premete il pulsante laterale di sinistra per fare avanzare la vostra astronave OMEGA™.

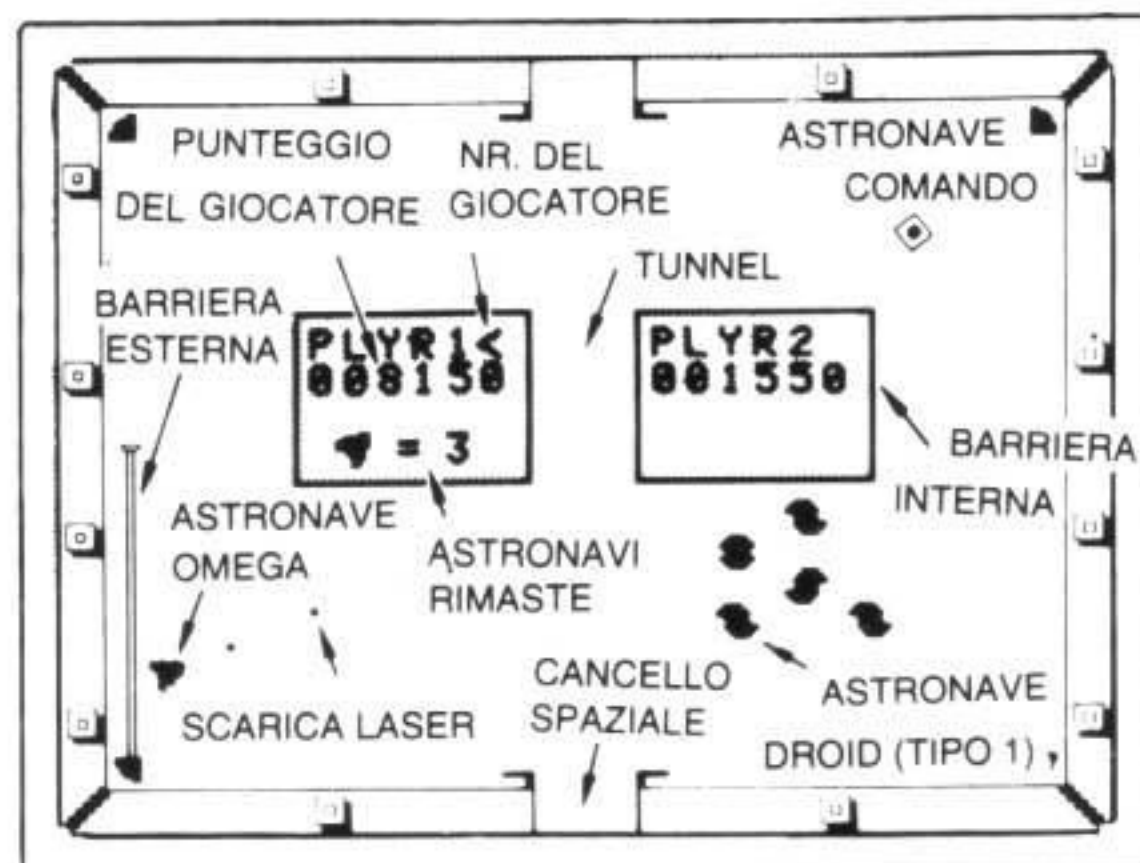
**FUOCO:** Premete il pulsante laterale di destra per sparare una scarica laser. Premete e rilasciate il pulsante destro ripetutamente per sparare fino a tre scariche laser alla volta.



## ECCO COME SI GIOCA

### OMEGA RACE™ (UNO O DUE GIOCATORI - A TURNO)

Durante la partita i due giocatori si alternano. Inizia il giocatore n. 1 ed ogni turno dura finché l'astronave del giocatore di turno viene eliminata.



## COME SCEGLIERE LE OPZIONI DI GIOCO

### TUNNELS E CANCELLI SPAZIALI - UNA SCAPPATOIA INSIDIOSA

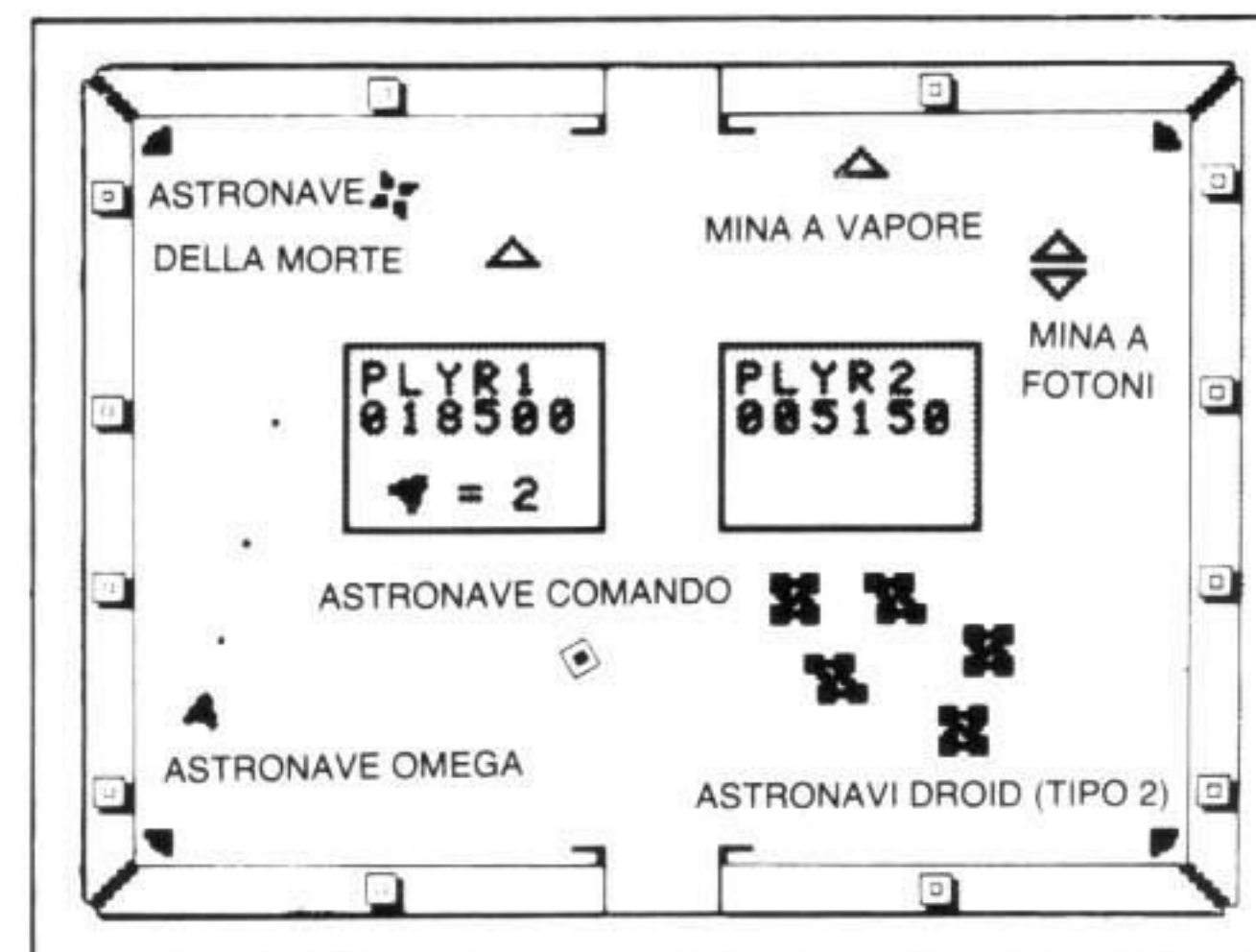
Se avete scelto l'opzione dei tunnel o dei cancelli spaziali, usateli per sfuggire al fuoco nemico o per nascondervi prima di un attacco a sorpresa! Il tunnel forma un passaggio nella barriera centrale dal basso verso l'alto. Il cancello spaziale è un congegno di teletrasposizione che vi può trasportare istantaneamente dal basso all'alto dello schermo o viceversa. Fate però attenzione, perché anche i proiettili possono passare attraverso i cancelli spaziali!

### Rimbalzo veloce - vi catapulta nel pieno dell'azione!

Se avete selezionato l'opzione FAST BOUNCE (Rimbalzo veloce), la vostra astronave aumenta la velocità ogni volta che urta una parete, fino a raggiungere la sua velocità massima. Imparate a rimbalzare nel punto giusto per sfuggire con successo al fuoco nemico!

## Il gioco inizia: disintegrate la prima flotta!

La vostra astronave compare in uno degli angoli superiori dello schermo. La flotta dei droidi, guidata dalla loro astronave comando compare sotto la barriera centrale. Guidate la vostra astronave OMEGA™ attorno alla barriera ed attaccate la flotta.



## Attenti alle mine!

Nelle partite giocate con il grado di difficoltà 2-4, più tempo impiegate ad eliminare dal campo le astronavi Droid, più i nemici diventano pericolosi. Innanzitutto, uno o due droidi si trasformano in astronavi comando e viaggiano attraverso tutto il campo; in seguito, se impiegate un tempo ancora superiore, una delle astronavi comando si trasforma in Astronave della Morte, lanciando mine a vapore ed a fotoni e sparando a ripetizione mentre vi dà la caccia.

## L'Armata è contro di voi

Ogni volta che la vostra astronave OMEGA™ elimina dal campo tutti gli avversari, compare una nuova flotta letale. Eliminate quattro flotte di droidi per conquistare la prima Armata Droid. Il nemico comunque continua ad arrivare, fatevi coraggio! Fate attenzione alle nuove astronavi nemiche Droidi della seconda e terza armata.



## Fino alla fine

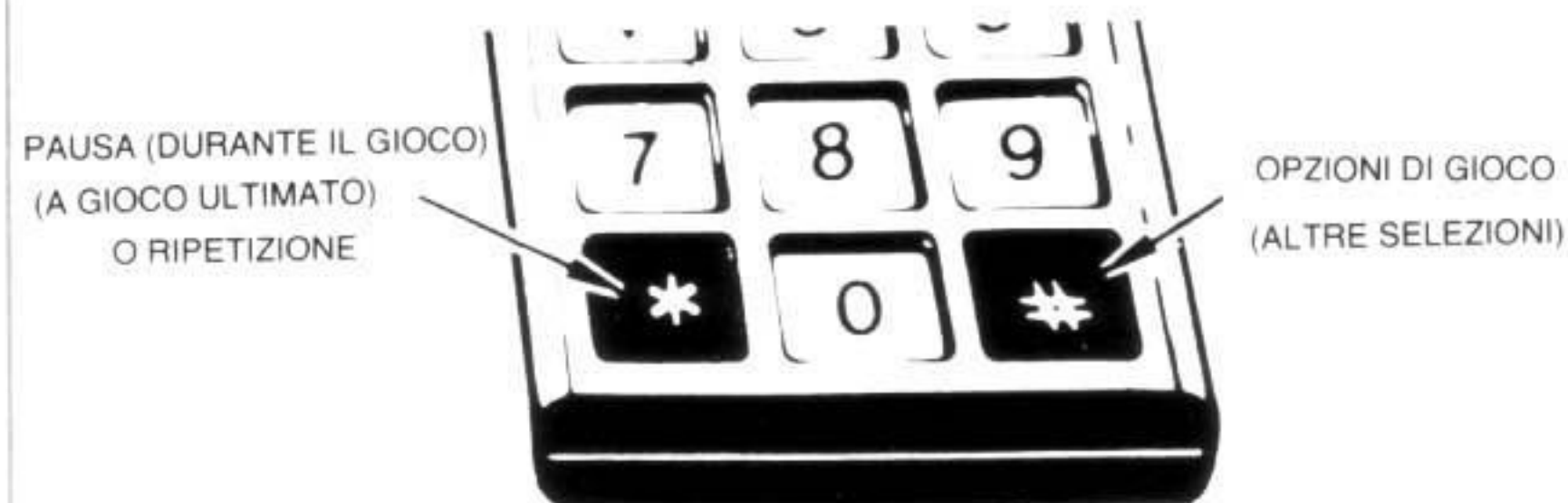
La partita finisce quando tutte le vostre astronavi OMEGA™ vengono eliminate. (In ogni partita osservate l'indicatore del miglior punteggio, indica il punteggio più alto registrato da quando l'apparecchio è stato acceso.)

## Possibilità di pausa speciale

Premete il tasto ★ durante la partita per fare una pausa. Premete nuovamente il tasto ★ per riprendere il gioco al punto in cui l'avete interrotto. Ci sarà un breve intervallo per riprendere in mano la situazione prima che il gioco riprenda.

## Per ricominciare

Premete il tasto ★ per ricominciare a giocare OMEGA RACE™ con lo stesso grado di difficoltà. Premete il tasto # per ritornare alla lista delle opzioni e selezionate sullo schermo le nuove opzioni.



## RESET (Azzeramento)

Il pulsante RESET sulla consolle interrompe il gioco e vi riporta al titolo del gioco. Cancella il miglior punteggio registrato dalla memoria. Il pulsante RESET può anche essere usato per iniziare una nuova partita in qualsiasi momento e può anche essere utilizzato nel caso si verificano dei difetti di funzionamento nel corso del gioco.

## PUNTEGGIO

Guadagnate punti ogni volta che eliminate un nemico:

NEMICI ELIMINATI	PUNTI
Mina a fotoni .....	350
Mina a vapore .....	500
Astronave Droid .....	1000
Astronave comando .....	1500
Astronave della Morte .....	2500
Armata Droid (quattro flotte) .....	5000

All'inizio del gioco ogni giocatore dispone di cinque astronavi OMEGA™. Guadagnate un'astronave extra in premio quando raggi ungete i 40.000 punti, una seconda astronave quando arrivate a 150.000 punti ed una terza a 250.000 punti.

## OMEGA RACE™ – HEAD-TO-HEAD™ (Solo per 2 giocatori)

Usate per l'OMEGA RACE™ HEAD-TO-HEAD™ i comandi CBS COLLECOVISION™.

Il giocatore n. 1 usa il comando allacciato alla presa n. 1, il giocatore n. 2 quello allacciato alla presa n. 2. I due giocatori giocano contemporaneamente.

## Come si inizia

Premete il pulsante RESET (azzeramento) ed apparirà sul video il titolo. Attendete fino a quando comparirà la prima lista di opzioni di gioco. Premete il tasto ★ per OMEGA RACE™ HEAD-TO-HEAD™. Subito dopo comparirà una seconda lista di opzioni numerate da 1 a 5:



1 = TUNNEL

2 = CANCELLI SPAZIALI

3 = RIMBALZO VELOCE

4 = PARETI RIFRANGENTI

5 = PARTITA LUNGA

Leggete a pagina 11 la descrizione delle opzioni di gioco. Fate la vostra selezione premendo il tasto corrispondente su una qualsiasi delle tastiere dei comandi. Una freccia indicherà la vostra scelta sul video. Per cancellare la selezione basta premere lo stesso tasto una seconda volta; Potete scegliere di giocare con nessuna opzione, con qualcuna o tutte le opzioni disponibili. Ogni combinazione vi presenta una partita completamente diversa. Per iniziare la partita premete il tasto # dopo aver scelto le opzioni desiderate.

## Una sfida faccia-a-faccia

Ogni giocatore comanda un'astronave OMEGA™. Quella del giocatore n. 1 è rossa, quella del n. 2 è verde.

## Come scegliere le opzioni

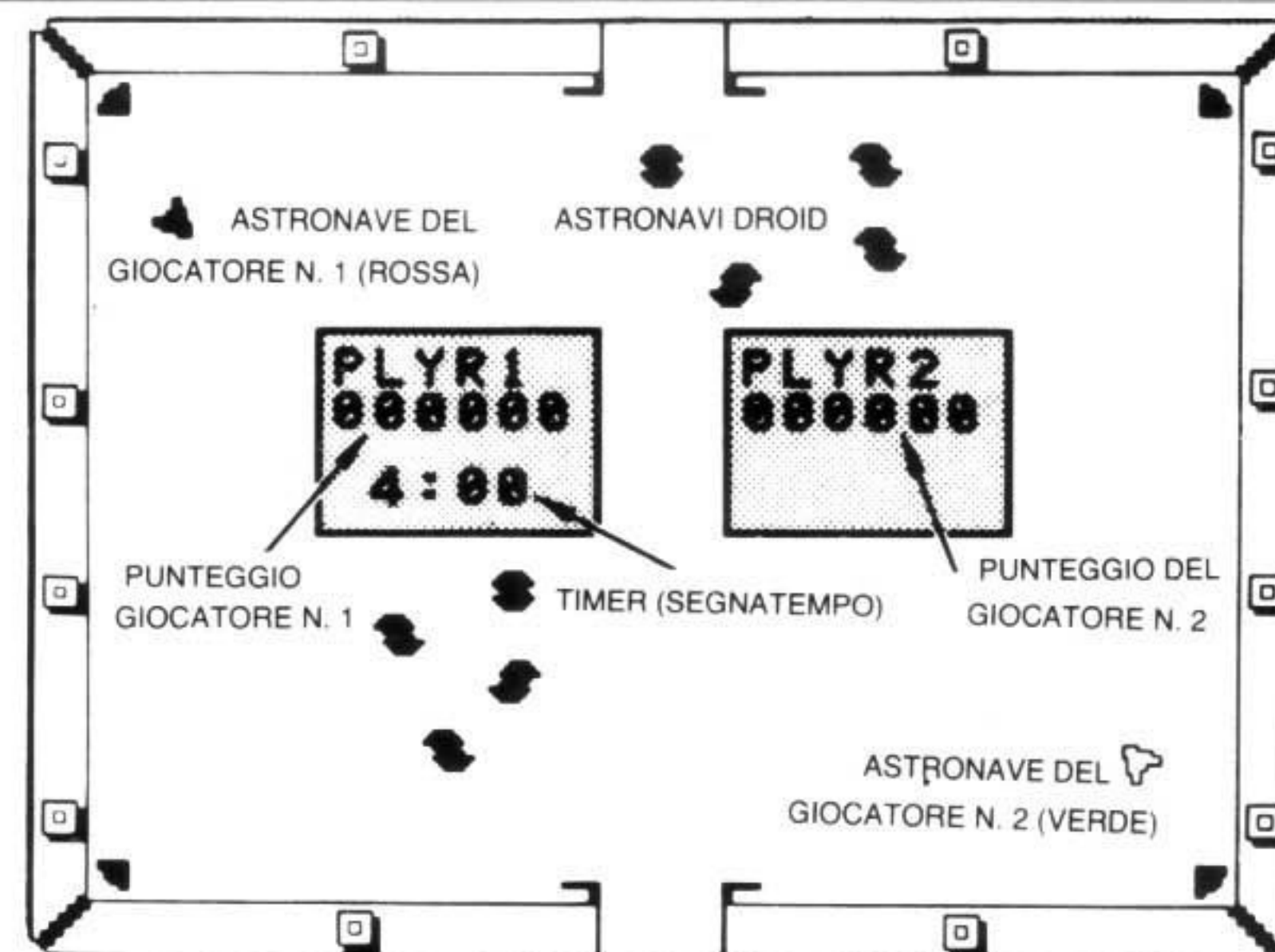
Tunnels, cancelli spaziali e rimbalzo veloce sono gli stessi optional che si trovano nel gioco OMEGA RACE™ normale.

## Pareti rifrangenti – usate la sponda

Se avete scelto l'opzione delle pareti rifrangenti, le scariche laser che colpiscono le pareti possono rimbalzare. Mirate i vostri bersagli ad angolo, rimanendo protetti al coperto!

## Partita lunga – più tempo per vincere, più tempo per perdere

In questo caso avete un numero illimitato di astronavi, ma non avete un illimitato periodo di tempo entro il quale potete guadagnare dei punti. Se avete scelto l'opzione "LONG GAME" (Partita lunga) avete soltanto un tempo di quattro minuti entro il quale completare la partita, altrimenti la vostra battaglia faccia-a-faccia termina allo scadere dei due minuti del TIMER (segnatempo). Vince il giocatore con il punteggio più alto.



## Inizio del gioco: quasi uguale

Voi ed il vostro avversario controllate la vostra astronave come nel gioco OMEGA RACE™ normale, ma in questo caso non dovrete soltanto affrontare nemici e pericoli come astronavi della Morte, droidi e mine (come nell'OMEGA RACE™ normale), ma anche affrontarvi uno con l'altro.

## In due siete in troppi

La vostra missione è di eliminare il vostro avversario dal campo. Manovrate abilmente e sparate. Potete eliminare sia il vostro avversario che l'astronave della Morte e le mine, ma le vostre armi letali non hanno effetto sulle astronavi della flotta Droid. State attenti a non scontrarvi con loro o con il vostro avversario, perchè sareste eliminati! Quando una delle vostre astronavi viene eliminata esplode. Nuove astronavi compaiono per entrambi i giocatori nelle loro posizioni di partenza. Così il gioco riprende.

## Possibilità di pausa speciale

Premete il tasto ★ durante una partita per fare una pausa. Premete nuovamente il tasto ★ per riprendere il gioco al punto in cui l'avete interrotto. Ci sarà un breve intervallo per riprendere in mano la situazione prima che prosegua il gioco.